

Nombre(s) _____ Hora de clase _____ Fecha _____

Las ciencias de la computación en el entretenimiento

- Guía de actividades



Explorando el entretenimiento

Las ciencias de la computación han jugado un papel fundamental en la evolución de muchos campos del entretenimiento. Para entender mejor cómo las ciencias de la computación han cambiado estos campos y para saber cómo puedes usar tus habilidades en programación para crear entretenimiento, explorarás algunas formas en las que las personas desarrollan software para el entretenimiento.

Temas (Marca los que elegiste)

- ☐ Películas y televisión (por ejemplo, programación de animaciones en 2d o 3d, efectos especiales generados por computadora)
- ☐ Música (Por ejemplo, música generada por computadoras, instrumentos digitales)
- ☐ Juegos (Por ejemplo, programación de videojuegos, animaciones)
- ☐ Arte (por ejemplo, arte interactivo o algorítmico)
- ☐ Otro (describir) _____

Investigando tu tema

Investiga en línea cómo las ciencias de la computación han impactado tu campo de entretenimiento. Trata de enfocarte en cómo las ciencias de la computación o la programación son utilizadas para producir entretenimiento, y no solo en el uso de las computadoras.

Puedes usar las siguientes palabras para encontrar información (completa el espacio con tu tema):

Programación para _____
 Descubrimientos de las ciencias de la computación en _____
 _____ algorítmica
 Creando _____ con código

Utiliza el espacio más abajo y toma nota de productos interesantes que encuentres, patrones que veas, o problemas relacionados con tu tema que las personas estén tratando de solucionar.

Observaciones de la investigación

Información interesante

De acuerdo a la búsqueda que hiciste junto a tu grupo, selecciona **uno** de los usos de las ciencias de la computación en la última página de la guía de actividades. Responde a estas preguntas en relación con tu tema.

Quizás debas volver a buscar más información acerca del tema que escogiste.

¿Qué problema resuelve?

¿Por qué se utilizan las ciencias de la computación de esta forma? ¿Cómo se resuelve un problema en el mundo del entretenimiento?

¿Dé qué forma es una mejora?

¿Qué hace que el uso de las ciencias de la computación sea mejor que los métodos anteriores? ¿Ayuda a los creadores a que su trabajo sea más fácil, rápido o en otras formas que antes eran imposibles?

Un dato o uso interesante

Nombra un dato interesante acerca del uso de las ciencias de la computación en este campo o un producto interesante que haya sido creado gracias a las ciencias de la computación.

Una pregunta abierta

Después de haber explorado el uso de las ciencias de la computación en el campo que escogiste, ¿Tienes alguna pregunta?