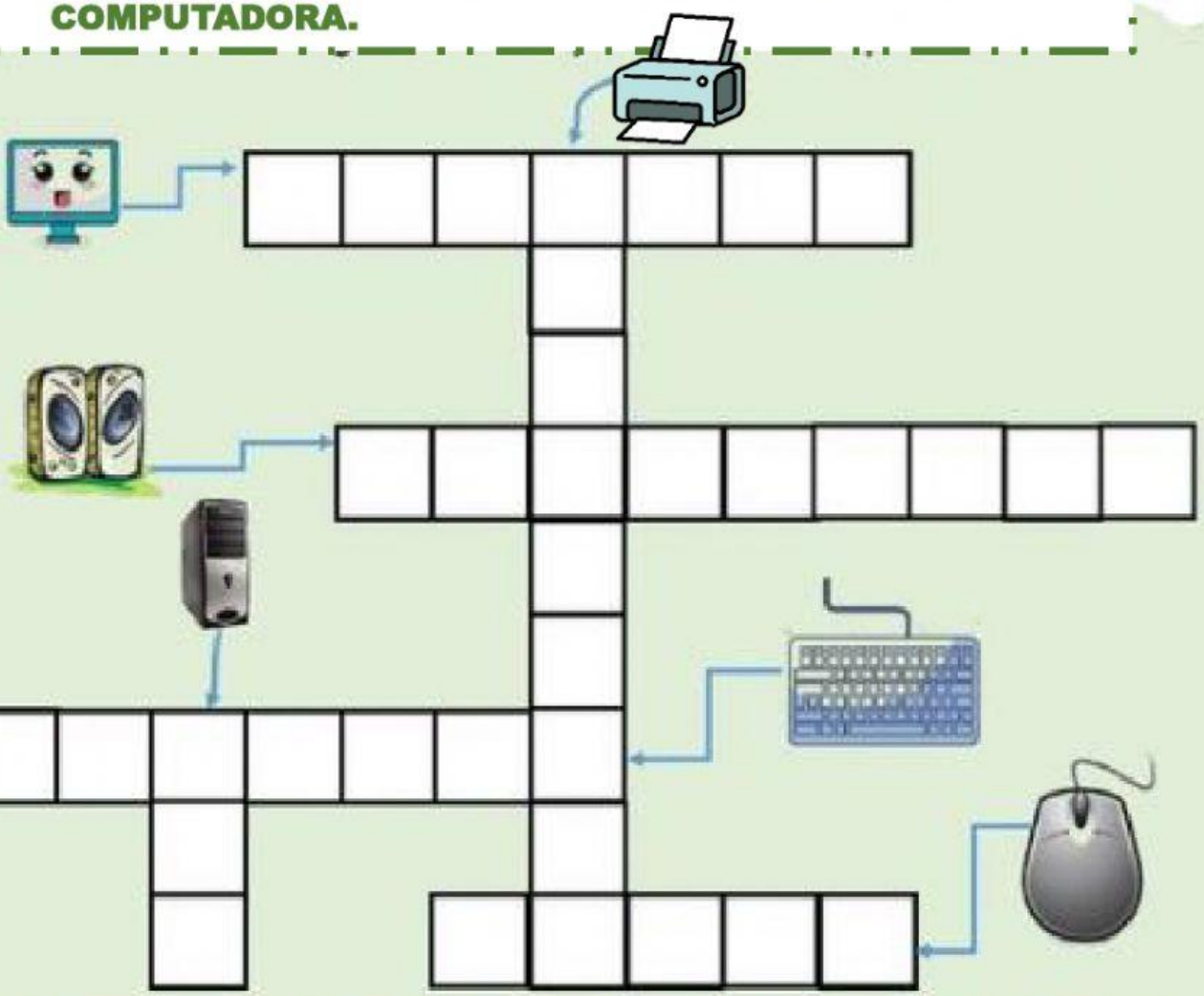
NOMBRE DEL ALUMNO:

LAS PARTES DE LA COMPUTADORA

1. RESUELVE EL CRUSIGRAMA DE LAS PARTES DE LA COMPUTADORA.



2. MARCAR LA CASILLA CON (V) SI ES VERDADERO Y CON (F) SI ES FALSO.

El monitor sirve para oír música	
El teclado sirve para escribir	
El mouse parece un conejo orejón	

LIVEWORKSHEETS