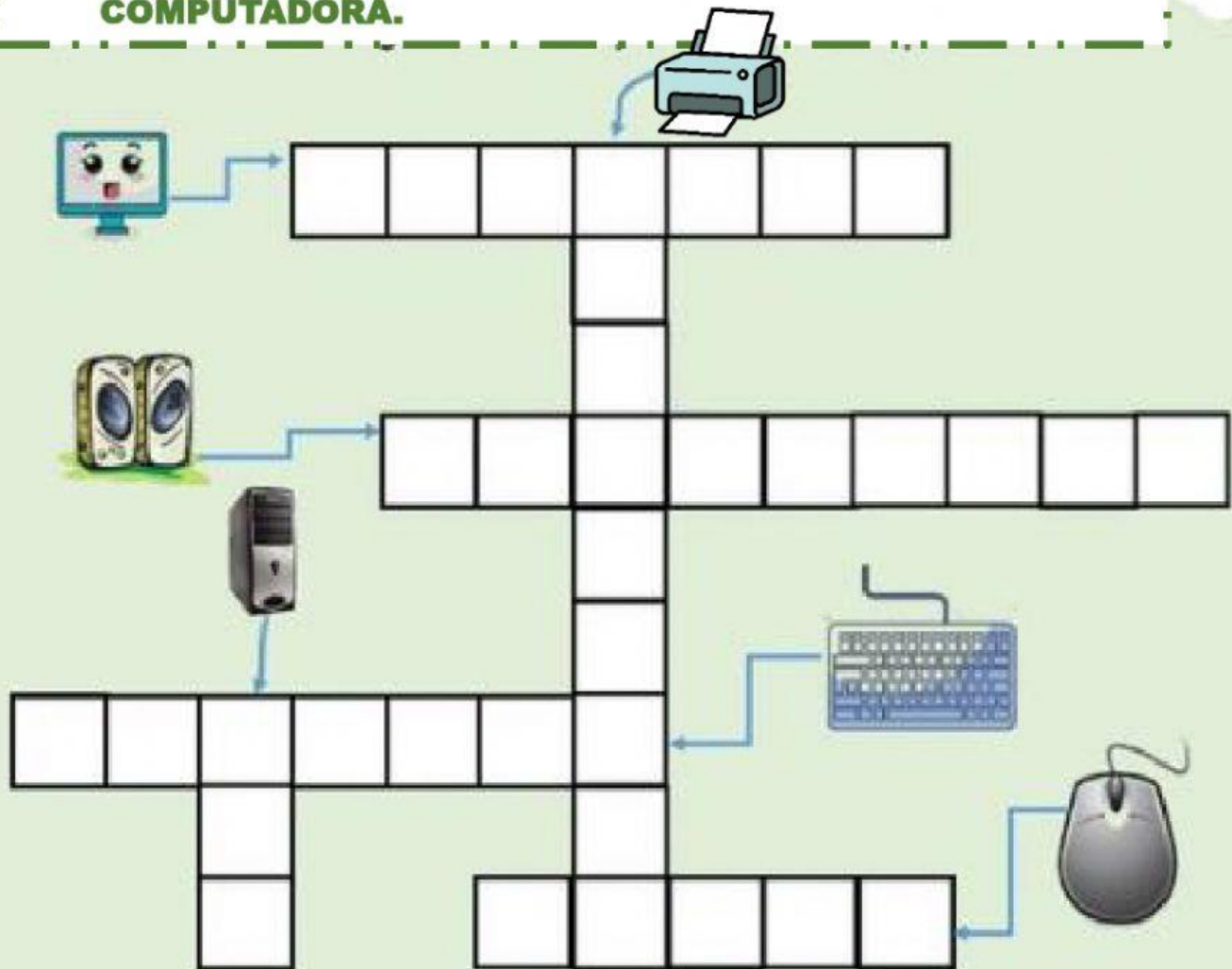


NOMBRE DEL ALUMNO:

LAS PARTES DE LA COMPUTADORA

1. RESUELVE EL CRUSIGRAMA DE LAS PARTES DE LA COMPUTADORA.



2. MARCAR LA CASILLA CON (V) SI ES VERDADERO Y CON (F) SI ES FALSO.

El monitor sirve para oír música

☐

El teclado sirve para escribir

☐

El mouse parece un conejo orejón

☐