

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:

1- أي مما يلي يعد من قواعد الأمان أثناء اللعب على شبكة الانترنت:

- A لا تستخدم كلمة مرور قوية.
- B أقبل لقاء أشخاص تعرفهم.
- C استخدم صورتك الحقيقية بدلا من صورة رمزية.
- D تجنب استخدام الكاميرا مع أشخاص لا تعرفهم.

2- الأداة التي تسمح بنقل قيمة من لبنة برمجية إلى لبنة برمجية أخرى؟

- A وصلة الكهرباء.
- B وصلة المعارف.
- C وصلة البيانات.
- D وصلة الجوال.

3- يمكن أن يحتوي اسم المتغير على :

- A حروف فقط.
- B أرقام فقط.
- C حروف و أرقام.
- D رموز.

4- أي مما يلي يعد جهاز مزود بمستشعرات تساعدنا على تسجيل القياسات المتغيرة:

- A الألعاب التعليمية.
- B الفيديو التعليمي.
- C مسجل البيانات.
- D المستشعر.

5- لغة حاسوب تستخدم العلامات أو الوسوم لتصميم مواقع الويب:

- A. اللغة العربية.
- B. لغة التعليمات.
- C. لغة الإشارة.
- D. لغة الترميز.

6- الاسم الشائع للشبكة العنكبوتية العالمية هو:

- A. الويب.
- B. متصفح الويب.
- C. موقع الويب.
- D. صفحة الويب.

7- التعلم بالترفيه يساعدنا على:

- A. عدم التركيز.
- B. النسيان.
- C. زيادة القدرة على الابتكار.
- D. الخمول والكسل.