

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:

1- أي مما يلي يعد من قواعد الأمان أثناء اللعب على شبكة الانترنت:

- A لا تستخدم كلمة مرور قوية.
- B أقبل لقاء أشخاص تعرفهم.
- C استخدم صورتك الحقيقية بدلا من صورة رمزية.
- D تجنب استخدام الكاميرا مع أشخاص لا تعرفهم.

2- الأداة التي تسمح بنقل قيمة من لبنة برمجية إلى لبنة برمجية أخرى؟

- A وصلة الكهرباء.
- B وصلة المعارف.
- C وصلة البيانات.
- D وصلة الجوال.

3- يمكن أن يحتوي اسم المتغير على :

- A حروف فقط.
- B أرقام فقط.
- C حروف أو أرقام.
- D رموز.

4- أي مما يلي يعد جهاز مزود بمستشعرات تساعدنا على تسجيل القياسات المتغيرة:

- A الألعاب التعليمية.
- B الفيديو التعليمي.
- C مسجل البيانات.
- D المستشعر.

5- لغة حاسوب تستخدم العلامات أو الوسوم لتصميم مواقع الويب:

A. اللغة العربية.

B. لغة التعليمات.

C. لغة الإشارة.

D. لغة الترميز.

6- الاسم الشائع للشبكة العنكبوتية العالمية هو:

A. الويب.

B. متصفح الويب.

C. موقع الويب.

D. صفحة الويب.

7- التعلم بالترفيه يساعدنا على:

A. عدم التركيز.

B. النسيان.

C. زيادة القدرة على الابتكار.

D. الخمول والكسل.