Imię i nazwisko kl. VI

Przypowieść i bajka

Zadanie 1. Połącz cytat z właściwym tytułem przypowieści.

„Idź i czyń podobnie"	*O synu marnotrawnym*
„Czuwajcie, bo nie znacie dnia ani godziny"	*O siewcy*
„Każdemu kto ma, będzie dane, a kto nie ma – będzie odebrane"	*O miłosiernym Samarytaninie*
„Kto ma uszy, niechaj słucha"	*O pannach roztropnych i nieroztropnych*
	O talentach

Zadanie 2. Połącz symbol z właściwym znaczeniem.

kapłan i lewita	Słowo Boże
żyzna gleba	brak gotowości, niemądre gospodarowanie czasem
pusta lampa	nierozwijanie swoich zdolności
ziarno	człowiek kochający Boga, wypełniający Jego wolę
zakopany talent	ludzie obojętni, nieczuli na cudze nieszczęście

Zadanie 3. Czego Pan chce nas nauczyć poprzez przypowieści? Zaznacz właściwą odpowiedź.

Rozwijaj swoje umiejętności.
Pomagaj tylko najbliższym
Wypełniaj Słowo Boże.
Twoim bliźnim jest każdy człowiek.
Korzystaj z uciech życia.
Mądrze wykorzystaj czas dany na ziemi.
Wystarczy, że tylko będziesz słuchał Słowa Bożego.

LIVEWORKSHEETS

Zadanie 4.
Sprawdź, które stwierdzenia dotyczące bajek są prawdziwe. Zaznacz P, jeśli odpowiedź jest prawdziwa, lub F – jeśli jest fałszywa.

Stwierdzenie	P	F
1. Bajka jest zawsze krótka.	P	F
2. Zazwyczaj w bajce występują zwierzęcy bohaterowie.	P	F
3. Zwierzęta w bajce zachowują się jak ludzie.	P	F
4. Sowa – mądrość, list – podstęp, owca – niewinność – to przykłady symbolu.	P	F
5. Roboty – ochoty, malarze – twarze to przykłady rymów.	P	F

Zadanie 5. Co to jest przypowieść? Co to jest bajka? Przyporządkuj cechy do właściwych kolumn.

1. Pisana wierszem rymowanym.
2. Utwór narracyjny, pisany prozą.
3. Znaczenie dosłowne i symboliczne.
4. Przeznaczona do wystawienia na scenę.
5. Zawiera przesłanie moralne i uniwersalne.
6. Ma zachwycić czytelnika.
7. Prosta fabuła i schematyczni bohaterowie.
8. Rozbudowane opisy miejsc akcji.
9. Zawiera ponadczasowy morał.
10. Występuje alegoria i kontrast.

PRZYPOWIEŚĆ	BAJKA

LIVEWORKSHEETS