

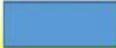
9 КЛАС

Класифікація програм для роботи з тривимірною графікою

Прізвище, ім'я

Клас

1. Вкажіть програми які використовують для тривимірної графіки:



2. Вкажіть недоліки тривимірної графіки:



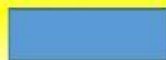
підвищені вимоги до апаратної частини комп'ютера (об'єм оперативної пам'яті, наявність вільного місця на твердому диску, швидкодія комп'ютера);



вбудовування вигаданої сцени у зображення реального світу.



Тривимірна графіка звільнює від необхідності створення макета і забезпечує гнучкі можливості синтезу зображення сцени для будь-якої погоди і під будь-яким кутом зору;



обмежена свобода у формуванні зображення (потрібно враховувати об'єм об'єктів);



велика підготовча робота по створенню моделей всіх об'єктів сцени та призначенню їм матеріалів;

створення тривимірних образів деталей та конструкцій, хоча й є складною задачею, але простішою, ніж створення масштабних або повнорозмірних макетів.

3. При використанні засобів тривимірної графіки синтез зображень виконується за алгоритмом

- | | |
|---|--|
| 1 | візуалізація сцени |
| 2 | створення геометричної моделі сцени |
| 3 | підготовка та призначення матеріалів |
| 4 | попередня підготовка |
| 5 | налаштування освітлення та зйомочних камер |