

NOMBRE DEL ALUMN@: \_\_\_\_\_

Arrastra el recuadro, que contiene la definición correcta de programación, donde se te indica.

**PROGRAMACIÓN:**

COLOCA AQUÍ TU RESPUESTA

Es la forma de indicar a la computadora qué es lo que tiene que hacer.

Es la ciencia de la computación, la herramienta para automatizar informaciones y acciones a través de una computadora.

Conjunto ordenado de normas y procedimientos que regulan el funcionamiento de un grupo o colectividad.

Relaciona ambas columnas.

Salida

1. Descripción de las operaciones de entrada para obtener la salida.

Proceso

2. Tiene una o más en relación con las entradas.

Finito

3. Las operaciones no deben ser ambiguas al definir cada paso.

Definido

4. Conjunto de resultados de objetos, cero o más.

Preciso

5. Cuenta con un número delimitado de datos.

Entrada

6. Nos debe conducir al mismo resultado.

Coloca del 1 al 8, para ordenar de forma cronológica el siguiente algoritmo.

**Pescar un Pez.**

El pez se traga la carnada

Enrollar la caña de pescar

Fin

Tirar la caña de pescar al agua

Inicio

Llevar el pescado a casa

Quitar el anzuelo de la boca del pez

Colocar la carnada en el anzuelo

Arrastra el símbolo frente al concepto que es correcto:

SÍMBOLO	FUNCIÓN
	Marca el punto inicial o final del sistema. Por lo general, contiene la palabra "Inicio" o "Fin".
	Un punto de decisión o ramificación
	Representar los pasos dentro de un proceso.
	Un documento o informe impreso.
	Representa el material o la información que entra o sale del sistema.

