

ألصقي الكائن بجانب المقطع
البرمجي الخاص به



```

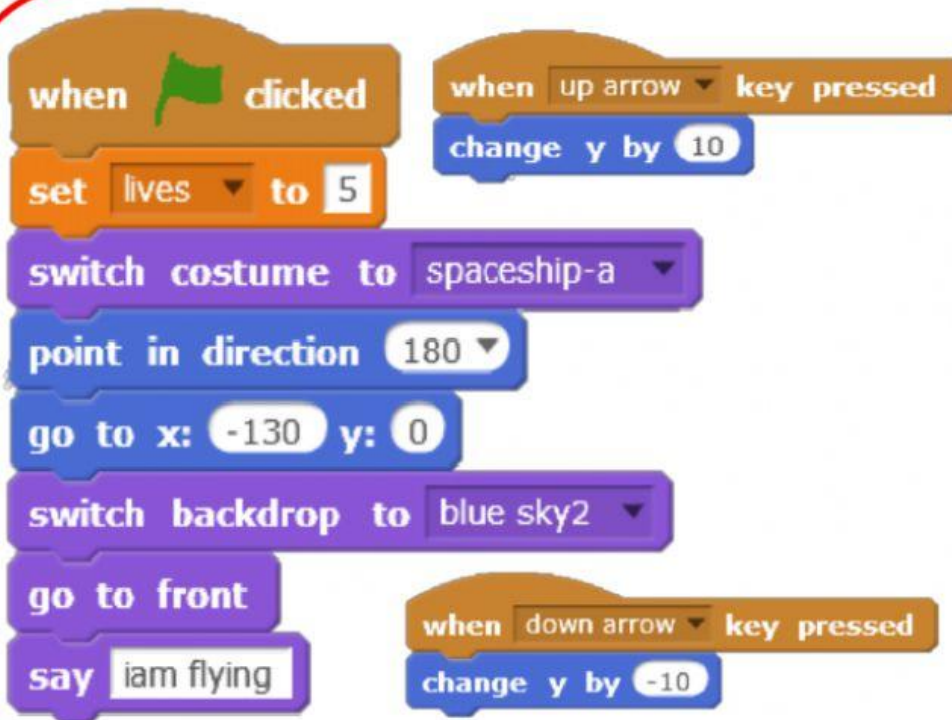
when clicked
  set y to 120
  forever
    set x to 250
    next costume
    repeat 100
      change x by -5
  
```

```

when clicked
  forever
    show
    go to random position
    set x to 250
    repeat 85
      change x by -6
    hide
    wait 2 secs
  
```

```

when clicked
  forever
    set x to 250
    next costume
    repeat 125
      change x by -4
  
```



يبدأ بالتحرك من أعلى اليمين الى
أقصى اليسار ويغير مظهره على
مدار اللعبة



تتحرك الى أعلى وأسفل من خلال
أسهم لوحة المفاتيح ، وتكون في
جهة اليسار وتحدث أثناء الطيران



يظهر من موقع عشوائي و
يبدأ بالتحرك من جهة
اليمين الى أقصى
اليسار
ومن ثم يختفي



يبدأ بالتحرك من جهة
اليمين الى أقصى اليسار
ويغير مظهره على مدار
اللعبة