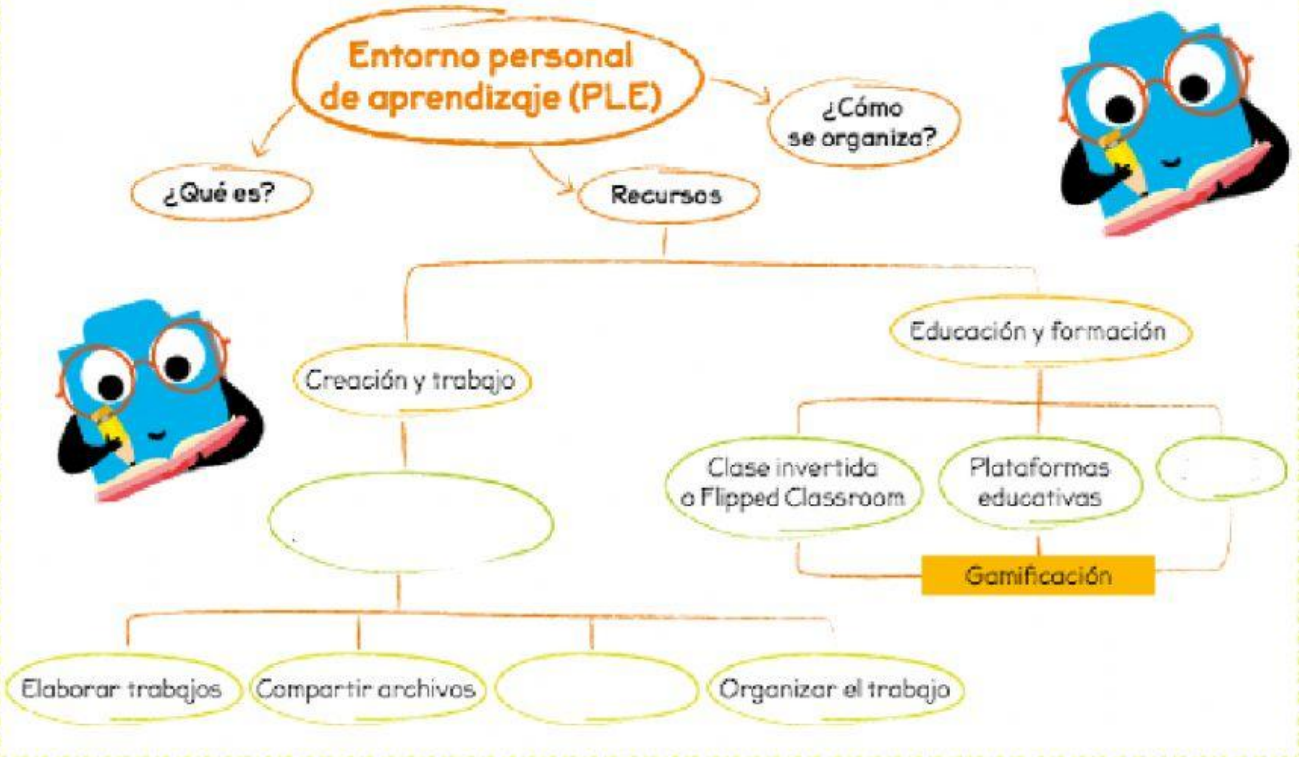
Evaluamos la unidad 3

1 Completa:



2 ¿Qué es la clase invertida?

- El profesorado crea recursos digitales para que el alumnado pueda repasar.
- El profesorado crea recursos digitales para que el alumnado pueda adquirir los conocimientos antes de la sesión presencial.
- El profesorado crea recursos digitales para que el alumnado pueda adquirir los conocimientos después de la sesión presencial y le ayude para hacer el examen.

3 En la unidad 3 se utilizan diversas palabras que son extranjerismos y acrónimos. Relaciona con flechas.

PLE	○	○ Clase invertida
MOOC	○	○ En línea, es decir, está conectado a Internet
Online	○	○ Entorno Personal de Aprendizaje *(Personal Learning Enviroment)*
Flipped Classroom	○	○ Páginas web que permiten a quienes las usan interactuar y colaborar en ellas, como creadores de contenido en una comunidad virtual: blogs, wikis, etc.
Podcast	○	○ Cursos online masivos y abiertos *(Massive Online Open Courses)*
Gamificación	○	○ Es una pequeña aplicación o programa que facilita el acceso a funciones de diferente información visual, usadas en páginas web y smartphones
Widget	○	○ Distribución de archivos multimedia, normalmente audio o vídeo. Se pueden reproducir o descargar en un dispositivo
Web 2.0	○	○ Técnica de aprendizaje que traslada la mecánica de los juegos al ámbito educativo con el fin de hacerlo más divertido y conseguir mejores resultados

LIVEWORKSHEETS