

ألصقي الكائن بجانب المقطع
البرمجي الخاص به



```

when clicked
  set y to 120
  forever
    set x to 250
    next costume
    repeat 100
      change x by -5
  
```

```

when clicked
  set lives to 5
  switch costume to spaceship-a
  point in direction 180
  go to x: -130 y: 0
  switch backdrop to blue sky2
  go to front
  say iam flying

when up arrow key pressed
  change y by 10

when down arrow key pressed
  change y by -10
  
```

```

when clicked
  forever
    set x to 250
    next costume
    repeat 125
      change x by -4
  
```



يبدأ بالتحرك من أعلى اليمين الى
أقصى اليسار ويغير مظهره على مدار
اللعبه



تتحرك سفينة الفضاء الى أعلى وأسفل
من خلال اسهم لوحة المفاتيح ، وتكون
في جهة اليسار وتحدث أثناء الطيران

يبدأ بالتحرك من جهة
اليمين الى أقصى اليسار
ويغير مظهره على مدار
اللعبه

