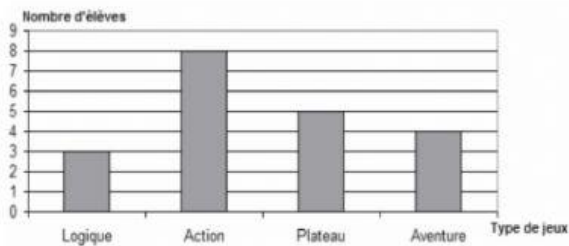


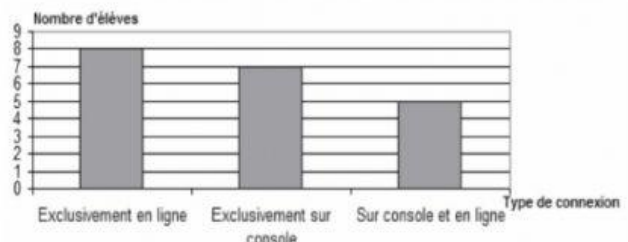
Une enseignante a proposé à des élèves de deux classes de 8e une enquête concernant les jeux-vidéos qu'ils utilisent principalement.

Chaque élève n'avait qu'un seul choix possible ! Les résultats de la classe A sont présentés à l'aide des deux graphiques ci-dessous.

Comparaison des votes des élèves en fonction des types de jeux préférés en 8A

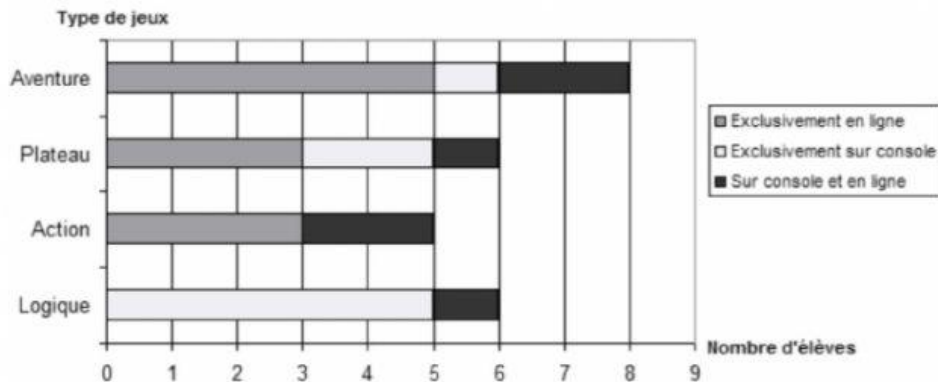


Comparaison des votes des élèves en fonction des types de connexion préférés en 8A



Les résultats de la classe B sont présentés à l'aide du graphique ci-dessous :

Comparaison des votes des élèves en fonction des types de jeux et des types de connexion préférés en 8B



- Écris le nombre d'élèves dans la classe A. élèves
- Écris le nombre d'élèves dans la classe B. élèves
- Écris le nombre d'élèves qui, dans la classe A, jouent « exclusivement en ligne ». élèves
- Écris le nombre d'élèves qui, dans la classe B, jouent « exclusivement en ligne ». élèves
- Écris le nombre d'élèves qui, dans la classe A, jouent « sur console et en ligne ». élèves
- Écris le nombre d'élèves qui, dans la classe B, jouent « sur console et en ligne ». élèves
- Écris le nombre d'élèves qui, dans la classe A, jouent à des jeux de plateau. élèves
- Écris le nombre d'élèves qui, dans la classe B, jouent à des jeux de plateau. élèves