

1. Η **σχετική μετακίνηση** υλοποιείται με τις εντολές :

Η βασική και πιο απλή εντολή κίνησης είναι η .

Η εντολή αυτή, μετακινεί τη μορφή τόσα βήματα όσα πληκτρολογήσουμε στο λευκό πεδίο της. (το ένα βήμα αντιστοιχεί σε λίγα χιλιοστά). Η μετακίνηση γίνεται προς την κατεύθυνση που είναι κάθε φορά ορισμένη.

Για να μετακινήσουμε τη μορφή μας οριζόντια (στον άξονα των x) κατά ένα αριθμό βημάτων

χρησιμοποιούμε την εντολή .

Για να μετακινήσουμε τη μορφή μας κατακόρυφα (στον άξονα των y) κατά ένα αριθμό βημάτων

χρησιμοποιούμε την εντολή .

2. Η **μετακίνηση βάσει συντεταγμένων** υλοποιείται με τις εντολές:

α) για στιγμιαία μετακίνηση:

Με την εντολή η μορφή μας μεταβαίνει ακαριαία σε ένα συγκεκριμένο σημείο της σκηνής με βάση τις συντεταγμένες (x , y) που ορίζουμε.

Για να μετακινήσουμε ακαριαία τη μορφή μας οριζόντια σε ένα συγκεκριμένο σημείο στον άξονα των x

τοποθετούμε την εντολή .

Για να μετακινήσουμε ακαριαία τη μορφή μας κατακόρυφα σε ένα συγκεκριμένο σημείο στον άξονα

των y τοποθετούμε την εντολή .

β) για ομαλή μετακίνηση:

Με την εντολή ορίζουμε όχι μόνο σε ποιο συγκεκριμένο σημείο να πάει η μορφή μας, αλλά και πόσο χρόνο (σε δευτερόλεπτα) θα διαρκέσει αυτή η κίνηση. Η

εντολή αυτή έχει το ίδιο τελικό αποτέλεσμα με την εντολή με τη διαφορά ότι η μετακίνηση γίνεται ομαλά και όχι ακαριαία. Η μορφή λοιπόν ολισθαίνει προς ένα συγκεκριμένο.