

INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN

En la actualidad el uso de la computadora es fundamental, por ser una herramienta útil que ayuda a cumplir muchas tareas en los diferentes ámbitos del quehacer humano: la escuela, la oficina, en una bodega, una empresa, almacén, etc.

1. **LA COMPUTADORA:** Equipo electrónico que permite el procesamiento de datos para la obtención de información. Está conformado por dispositivos que permiten el ingreso, salida y almacenamiento de datos e información.



COMPONENTES BÁSICOS

- A) EL HARDWARE:** Es el término que se utiliza para mencionar todos los componentes físicos de la computadora: Ejm:

- Mouse
- CPU
- Impresora, etc.



- B) EL SOFTWARE:** Es el término que se utiliza para mencionar al soporte lógico de la computadora. Este soporte lógico lo constituyen los "programas".

- Word
- Excel
- Publisher
- Photoshop, etc.



En resumen, la computadora es una dualidad entre hardware (parte física) y software (parte lógica), que interactúan entre sí para realizar una determinada función.

EL HARDWARE

Son todas las partes físicas y tangibles de la computadora, componentes electrónicos, electromecánicos y mecánicos.

A. PERIFÉRICOS DE ENTRADA: Son aquellos que permiten ingresar información.



B. PERIFÉRICO DE SALIDA: son aquellos que emiten o dan salida a la información resultante de las operaciones realizadas por el CPU.



C. PERIFÉRICOS DE ALMACENAMIENTO: Se encargan de guardar los datos de los que hace uso la CPU, pueden ser internos, como un disco duro o extraíbles como un CD.



D. PERIFÉRICOS MIXTOS: son aquellos dispositivos que pueden operar de ambas formas como entrada y/o salida.



EL SOFTWARE

Es el soporte lógico de las computadoras. Constituido por un conjunto de programas que realizan una función específica.

A. SOFTWARE DE SISTEMA: Constituido por programas necesarios para el funcionamiento de la computadora y sus componentes.

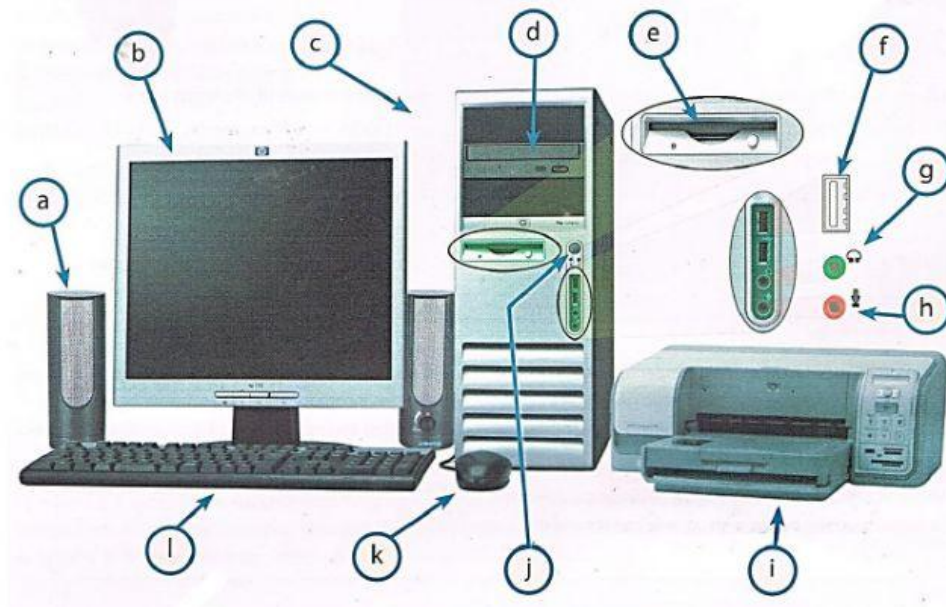
LOGO	NOMBRE DEL SISTEMA	EMPRESA QUE LO DESARROLLA	DUEÑO DE LA EMPRESA
			
			
			

B. SOFTWARE DE APLICACIÓN: Son programas creados para ayudar al hombre en la realización de actividades específicas.



PRÁCTICA 01

I.- IDENTIFICA LOS ELEMENTOS DE UNA COMPUTADORA



- | | | |
|--------------------------|--------------------------|------------------------------|
| () Monitor | () Puerto USB | () Parlantes |
| () Teclado | () Botón POWER | () Conector de Micrófono |
| () Mouse | () Impresora | () Disquetera |
| () Lectora de CD/DVD | () Conector de audio | () CASE |

II. COMPLETA EL SIGUIENTE MAPA CONCEPTUAL

