

## INSTRUCTIVO: PALABRAS QUE INDICAN ORDEN TEMPORAL



A continuación, se presenta un ejemplo de instructivo de un juego. En cada una de las instrucciones hace falta una palabra que indica el orden temporal. Arrastra las palabras que corresponda a cada uno de las instrucciones.

### "BOTE PATEADO"

Material: un bote de plástico pequeño.

Instrucciones:

\_\_\_\_\_ deben formar una fila con los participantes.

\_\_\_\_\_ seleccionar al jugador que buscará a sus compañeros.

\_\_\_\_\_ escoger a otro participante para patear el bote.

\_\_\_\_\_ el buscador corre tras el bote, el resto deben correr y esconderse.

\_\_\_\_\_ el buscador debe recoger el bote, colocarlo en el lugar inicial y localizar a todos los participantes.

\_\_\_\_\_ el buscador encuentre un participante debe decir 1, 2 3 por (*nombre del jugador*) que están escondido en...

\_\_\_\_\_ gana el participante que sea el último en ser localizado.

Mientras

Cuando

Posteriormente

Primero

Finalmente

Enseguida

Después