INSTRUCTIVO: PALABRAS QUE INDICAN ORDEN TEMPORAL

A continuación, se presenta un ejemplo de instructivo de un juego. En cada una de las instrucciones hace falta una palabra que indica el orden temporal. Arrastra las palabras que corresponda a cada uno de las instrucciones.

"BOTE PATEADO"

Material: un bote de plástico pequeño.

Instrucciones:

_____deben formar una fila con los participantes.

_____ seleccionar al jugador que buscará a sus compañeros.

_____ escoger a otro participante para patear el bote.

_____ el buscador corre tras el bote, el resto deben correr y esconderse.

_____ el buscador debe recoger el bote, colocarlo en el lugar inicial y localizar a todos los participantes.

_____ el buscador encuentre un participante debe decir 1, 2 3 por (*nombre del jugador*) que están escondido en…

_____ gana el participante que sea el último en ser localizado.

Mientras	Cuando	Posteriormente	Primero
Finalmente	Enseguida	Después	

EDUCACIÓN
Dra. Ana Isabel Vázquez Domínguez