

Lembar Kerja Siswa 1

Program Linier

Satuan Pendidikan : SMK N 2 KUDUS

Kelas/semester : X / Genap

Hari, Tanggal : Senin, 11 Januari 2021

Waktu : 07.30 -08.00

Tujuan :

3.2.1 Membuat grafik pertidaksamaan linier dua variabel

3.2.2 Menentukan pertidaksamaan linier dua variabel dari grafik yang diketahui

Petunjuk :

1. Perhatikan, catat dan pelajari video yang ada di bagian Apresepsi
 2. Lengkapi kotak berwarna kuning di bagian kegiatan Inti, dengan cara mengisi dengan bilangan bulat
 3. Kerjakan latihan soal dengan cara memasangkan pada kolom kiri dengan kolom kanan sesuai jawaban yang tepat
-

Apersepsi

Perhatikan video di bawah ini !



Kegiatan Inti

KEGIATAN 1

Membuat grafik pertidaksamaan linier dua variabel

Diketahui pertidaksamaan linier yang berbentuk $5x + 4y \leq 20$

PERMASALAHAN

Tentukan grafik daerah penyelesaian dari pertidaksamaan linier tersebut !

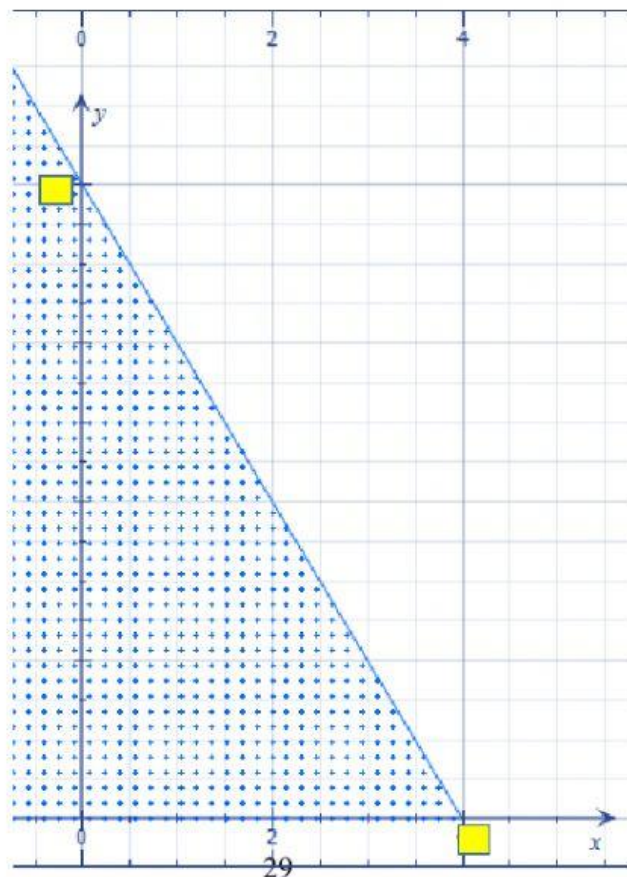
Langkah-langkah penyelesaian :

1. Menentukan titik potong sumbu x dan sumbu y

$$5x + 4y \leq 20$$

Titik Potong	
Sumbu x	(, 0)
Sumbu y	(0 ,)

2. Menggambar Grafik



KESIMPULAN

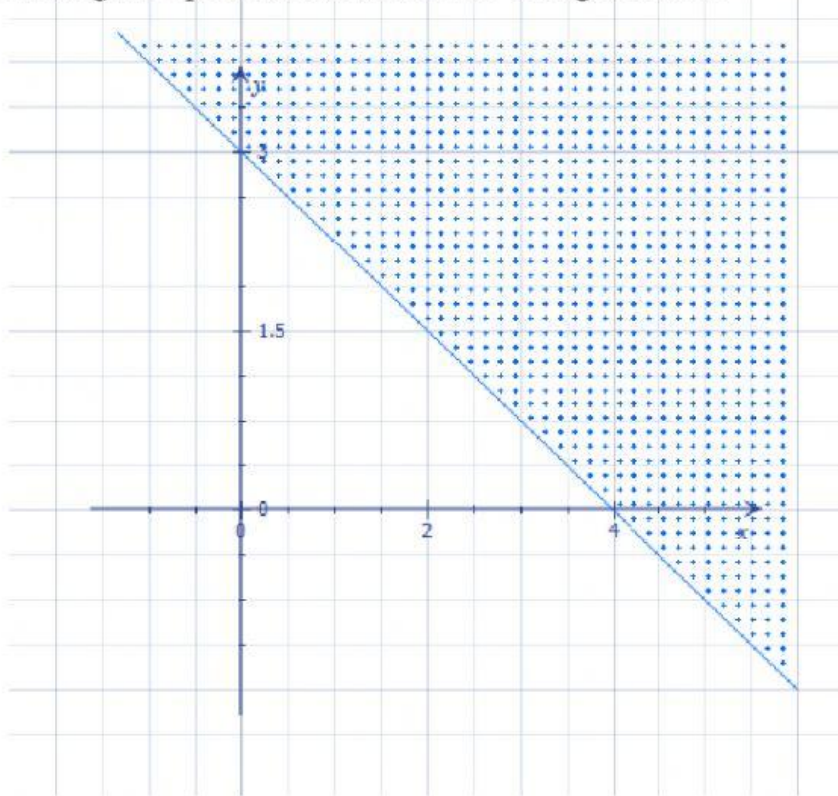
Langkah-langkah dalam membuat grafik pertidaksamaan linier dua variabel adalah sebagai berikut :

1. Menentukan titik potong sumbu x dan sumbu y
2. Menggambar grafik sesuai titik potong sumbu x dan sumbu y di bidang kartesius
3. Mengarsir daerah penyelesaian sesuai tanda pertidaksamaan

KEGIATAN 2

Menentukan Pertidaksamaan linier dari grafik yang diketahui

Diketahui garfik pertidaksamaan linier sebagai berikut



PERMASALAHAN

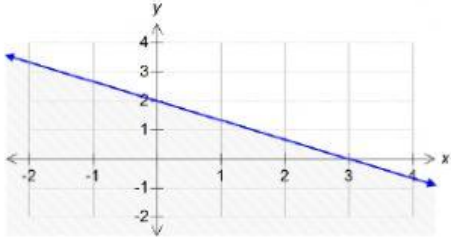
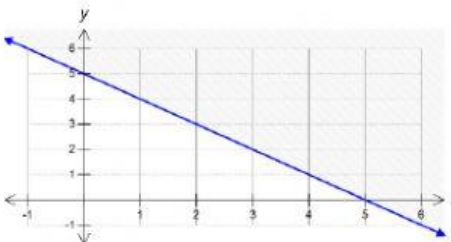
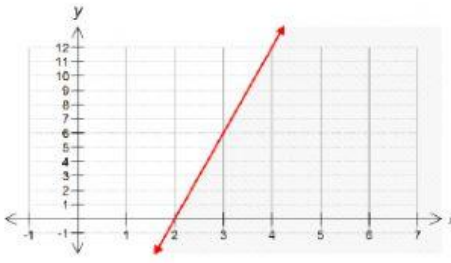
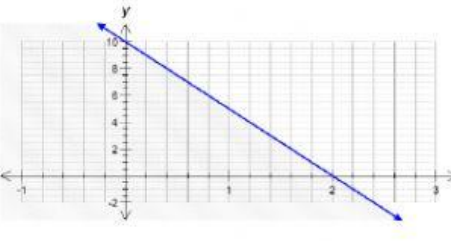
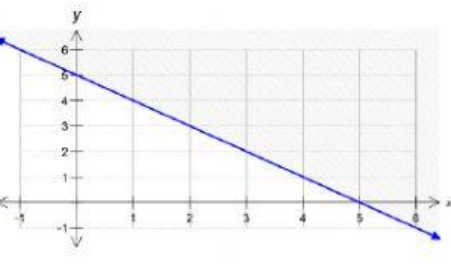
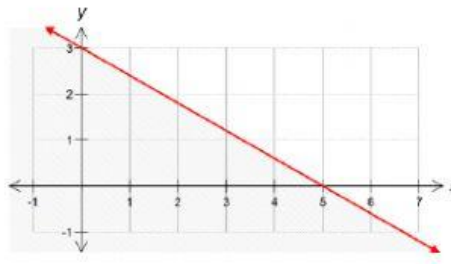
Tentukan pertidaksamaan linier grafik tersebut !

Langkah – langkah penyelesaian

1. Titik potong sumbu x adalah (, 0)
2. Titik potong sumbu y adalah (0 ,)
3. Hasil perkaliannya adalah
4. Jadi pertidaksamaan grafik tersebut adalah

$$\text{}x + \text{}y \geq \text{}$$

LATIHAN SOAL

$x + y \geq 5$	
$2x + 3y \leq 6$	
$5x + y \leq 10$	
$x + 3y \geq 6$	
$3x + 5y \leq 15$	
$6x - y \geq 12$	

====SELAMAT MENGERJAKAN===