

1 задача

Свържи така, че да е вярно

change моята променлива by 1

set моята променлива to 0

Make a Variable

Make a list

hide variable моята променлива

Създаване на списък

Създаване на Променлива

Скрий Променлива

Увеличи със...

Направи равно на...

2 задача

Попълни, така, че да е вярно

За един сценарий _____ да се създаде повече от една променлива.

Визуалната среда за програмиране дава възможност декорът на сцената да се съхрани като изображение на компютъра.

може

не може

Вярно

Грешно

_____ е част от паметта на компютъра, в която се съхраняват данни – текст или числа. Всяка променлива има _____ и _____. Тя може да

се използва многократно в кода, да участва в различни

_____ и _____, да променя стойността си.

оператори

Променливата

име

команди

стойност