



LÍNGUA PORTUGUESA

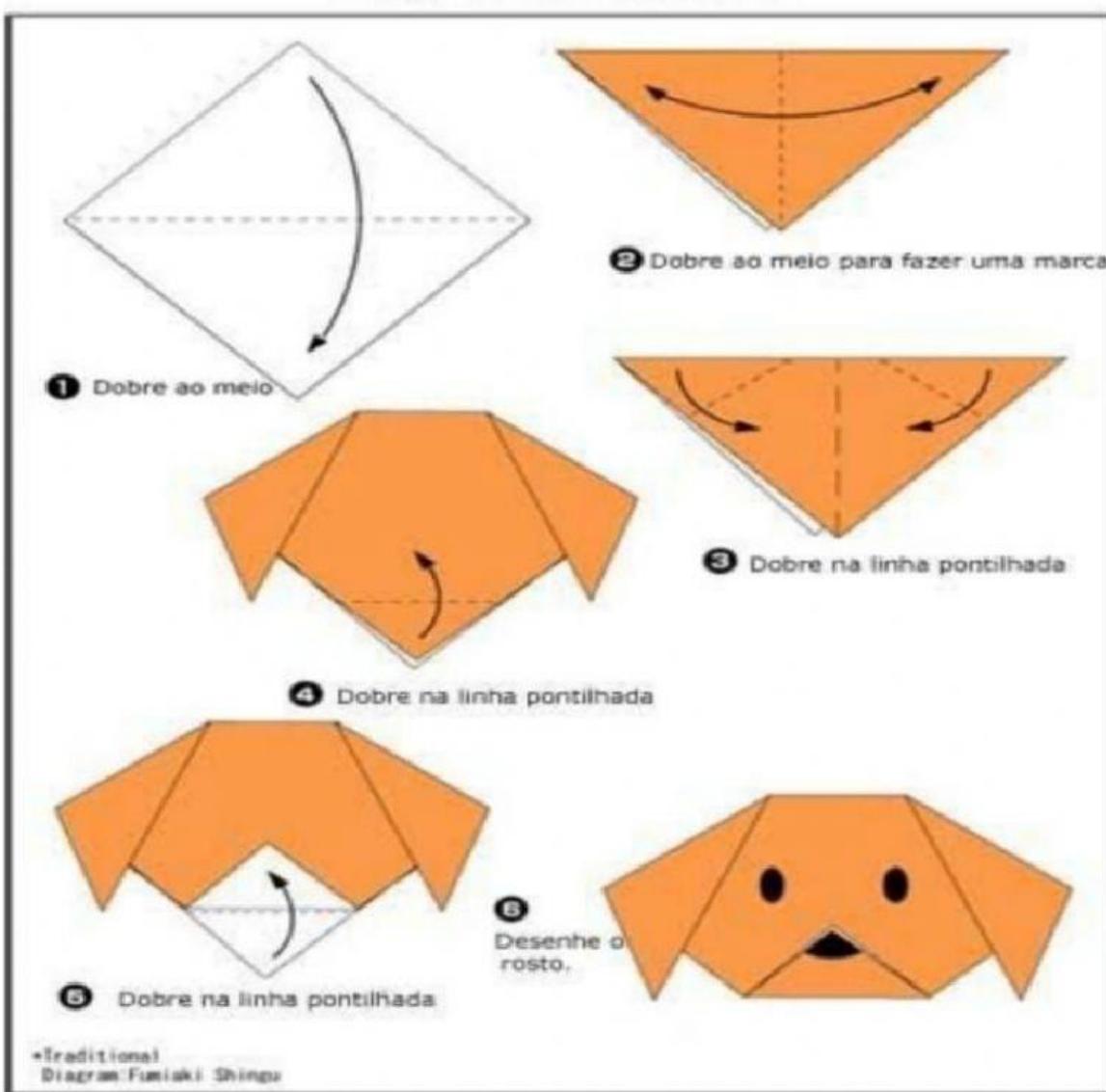
TEXTO 1

ORIGAMI DE ROSTO DE CACHORRO

Este origami é ideal para quem está começando a fazer dobraduras. O diagrama abaixo mostra como fazer o *rosto de um cachorro*. Basta, no final, desenhar os olhos e a boca para ter um belo *cão*.

Disponível em: <<http://www.comofazerorigami.com.br/origami-de-rosto-de-cachorro/>> Acesso em: 21 Set. 2020

Rosto de um cachorro



ITEM 01 - O texto acima mostra os **passos** a serem seguidos para se fazer esse origami. A dobra que será feita no **passo 3** servirá para formar?

- (A) a cabeça
- (B) o focinho
- (C) os olhos
- (D) as orelhas

ITEM 02 - De acordo com o texto, o origami do rosto de cachorro é considerado

- (A) fácil, sendo indicado até para quem não tem prática com dobraduras.
- (B) médio, apresentando alguma dificuldade para iniciantes.
- (C) difícil, é preciso ter bastante prática para conseguir fazê-lo.
- (D) muito difícil, apenas as pessoas muito treinadas em dobraduras conseguem fazê-lo.

9 / 34

TEXTO 2 -

Você já jogou “Olho Vivo”? Este é um jogo em que os jogadores devem encontrar em um tabuleiro cheio de figuras, o mais rápido possível, algumas figuras que também estão desenhadas em algumas cartelas do jogo. Leia algumas instruções do jogo e responda às questões 3 a 5.

Preparação para o jogo

Cada criança recebe 4 fichas de uma cor. Dessas fichas, 3 servirão para marcar as figuras encontradas no tabuleiro e a outra servirá para marcar os pontos ganhos em cada rodada.

O Jogo

O tabuleiro é colocado sobre a mesa e cada criança recebe suas 3 fichas.

As cartelas com as figuras são empilhadas e colocadas sobre a mesa, com a face voltada para baixo. Uma criança retira a primeira cartela da pilha, mostrando-a para os outros jogadores por 15 segundos. Em seguida, esconde a cartela e todos os jogadores, o mais rápido possível, deverão colocar suas fichas no tabuleiro sobre as figuras iguais aos desenhos vistos na cartela.

O primeiro que encontrar 3 figuras e marcá-las no tabuleiro, diz “Olho Vivo” e todos os outros devem parar de colocar suas fichas. Ele ganha a rodada e marca 3 pontos. Os outros jogadores marcarão o número de pontos equivalente à quantidade de figuras que já tiverem encontrado.

Fim do jogo

O jogo termina quando uma criança fizer 10 pontos.

Fonte: Jogo Olho Vivo. Fabricante: Grow Produtos para recreação Ltda.



CAPRICHE EM TODAS AS PROPOSTAS DE ATIVIDADES, ESCOLHA UM LOCAL ACONCHEGANTE PARA REALIZAR AS SUAS TAREFAS!
LEMBREM - SE DE LAVAR BEM AS MÃOS COM ÁGUA E SABÃO E EVITAR LUGARES COM AGLOMERAÇÕES DE PESSOAS.



ITEM 03 - No texto acima nas instruções que você leu, qual das informações a seguir pode ser encontrada?

- (A) Quantos jogadores, no máximo, podem participar do jogo?
- (B) Qual é a idade das crianças indicada para esse jogo?
- (C) Como são ganhos os pontos em cada rodada?
- (D) Quantos são os componentes (fichas, cartelas, tabuleiro) do jogo?

ITEM 04 - De acordo com as regras do jogo, os jogadores devem

- (A) continuar colocando suas fichas depois que um deles disser: "Olho Vivo".
- (B) dizer "Olho Vivo" cada vez que encontrarem uma figura no tabuleiro.
- (C) esperar quem mostrou a cartela dizer "Olho Vivo" para começar a procurar as figuras.
- (D) dizer "Olho Vivo" quando marcarem 3 figuras da cartela no tabuleiro.

ITEM 05 - O nome do jogo é "Olho Vivo". Nele, a criança deve

- (A) usar sua visão e ficar atenta para encontrar onde estão as figuras da cartela.
- (B) ficar atenta ao que estão fazendo os outros jogadores.
- (C) ser esperta e escolher a melhor jogada possível.
- (D) usar todos os seus sentidos: visão, audição, tato, paladar e olfato.

TEXTO 3 -

Você já assistiu a uma peça de teatro em que um dos "atores" era um cachorro de verdade? Leia o texto a seguir e responda às questões 05 a 10.

CACHORRO É A ESTRELA DA PEÇA INFANTIL 'O DOMADOR DE FÉRIAS'

Marcelo Moura [Com reportagem de Daniel Salles e Giovana Romani] | 21/07/2010

Barbara Campos

Puffy, um pastor de shetland, fica em cena apenas vinte minutos

Ele é macho, mas interpretará uma personagem feminina. Ficará em cena apenas vinte minutos e, se acaso fizer algum improviso — como descer do palco e lamber um espectador —, os demais atores deverão respeitá-lo.

Puffy, um cachorro da raça pastor de shetland, é a estrela da peça infantil "**O Domador de Férias**" (...). "Ele foi escolhido justamente por ser espontâneo", diz o diretor, Marcelo Zurawski. (...) Puffy interpreta Laika, a cadelinha que foi mandada para o espaço, em 1957, na nave soviética Sputnik II.

Disponível em:

<<http://vejasp.abril.com.br/revista/edicao-2174/domador-de-ferias-cachorro>>

Acesso em: 21 set. 2020

ITEM 06 - Uma peça teatral de São Paulo teve um cachorro como ator. Sobre a atuação do cachorro na peça, podemos dizer que

- (A) ele ficou no palco durante toda a peça.
- (B) os outros atores deveriam ficar atentos para impedir que o cachorro saísse do palco.
- (C) ele interpretou uma cadelinha que ficou muito famosa há vários anos.
- (D) ele não chamava muito a atenção da plateia.