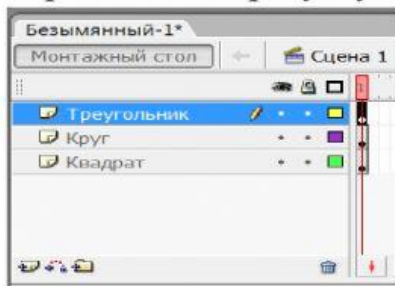


Проверка домашнего задания

1. Какая из виртуальных кнопок ...
- а) используется для создания слоя?
 - б) делает слои невидимыми?
 - в) используется для блокировки слоев?



2. Определите по рисунку, какой слой активный?



3. Установите правильный порядок преобразования объекта в библиотечный символ:

в открывшемся диалоговом окне в поле **ИМЯ** ввести название символа

установить переключатель в положение **ГРАФИКА** и нажать кнопку **ОК**

выделить изображение

нажать клавишу **F8**

4. Чтобы создать копию ключевого кадра надо нажать на клавишу

5. Чтобы создать пустой ключевой кадр надо нажать на клавишу

6. Соединяя установите порядок кадров, чтобы рисунки соответствовали фазам создания снеговика.

1

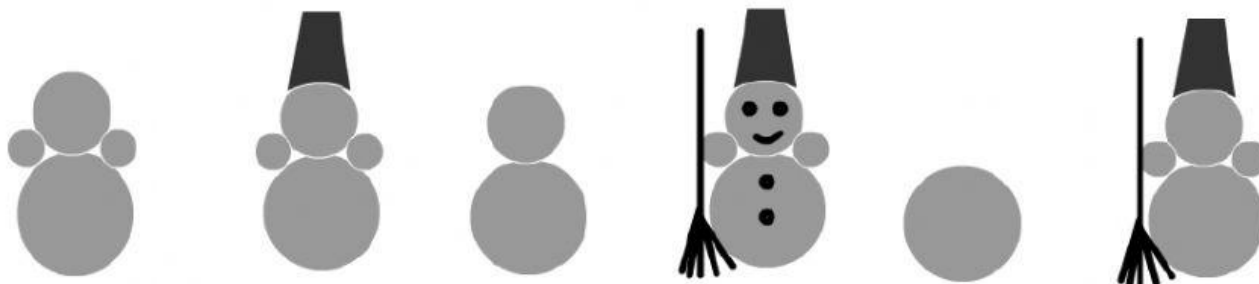
2

3

4

5

6



7. Расположите в правильном порядке команды алгоритма создания покадровой анимации:

- продублировать его содержимое еще на несколько кадров;
- создать изображение на первом кадре;
- на некоторых кадрах трансформировать изображения.

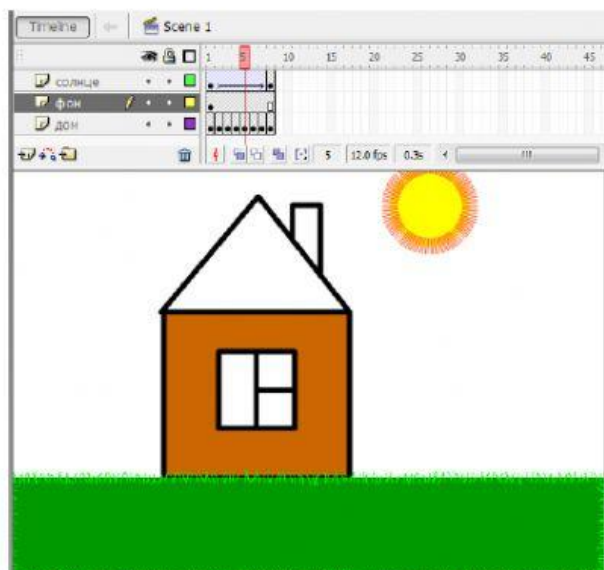
1

2

3

8. По шкале времени определите:

- Сколько слоев содержит анимация?
- Содержимое какого кадра отображается на рабочем поле?
- Чему равна длительность анимации при частоте кадров в секунду = 8?
- На каком слое отображена покадровая анимация?
- Какой вид анимации отображен на слое солнце?



1

2

3

4

5