



GUÍA DE PROBABILIDADES

Daniela y Antonio están jugando con una aplicación que simula el lanzamiento de una moneda la cantidad de veces que se elija.



- Según los resultados que se muestran en las tablas, completa según corresponda.

y han simulado veces el lanzamiento de la moneda. En el caso de obtuvo veces cara y veces sello y veces cara y veces sello.

- Completa con la frecuencia relativa expresada como fracción, número decimal y porcentaje.

		Fracción		Número decimal
		→		→
		→		→
		Fracción		Número decimal
		→		→
		→		→

