

Recordamos lo trabajado en la última parte del año

1-Ubicá cada palabra en el espacio correcto, para completar las definiciones.

ALGORITMO

ALTERNATIVA CONDICIONAL

REPETICIONES

ORDEN

Un es una secuencia de instrucciones que indican cómo realizar una tarea para alcanzar un objetivo.

El en las instrucciones de un algoritmo es muy importante. Mientras que algunas instrucciones pueden cambiar de lugar sin alterar el resultado, otras no pueden cambiar de orden porque no se alcanzaría el objetivo buscado.

Cuando en un programa necesitamos hacer varias veces la misma tarea, en lugar de escribir muchas veces lo mismo, es conveniente usar .

Una es una estructura del lenguaje que consta de dos partes: una CONDICIÓN y una ACCIÓN. Expresa que la acción se realiza sólo cuando se verifica la condición.

2-Unir con una flecha cada escenario con el programa que lo resuelve.



```
AL EMPEZAR A EJECUTAR
SI ¿HAY UN CHARCO?
  → SALTAR DERECHA
  → MOVER DERECHA DIBUJANDO
  ↓ MOVER ABAJO DIBUJANDO
  ← MOVER IZQUIERDA DIBUJANDO
  ↑ MOVER ARRIBA DIBUJANDO
```



```
AL EMPEZAR A EJECUTAR
  ↓ MOVER ABAJO
  → MOVER A LA DERECHA
  → MOVER A LA DERECHA
  → MOVER A LA DERECHA
  COMER CHURRASCO
```



```
AL EMPEZAR A EJECUTAR
REPETIR 3 VECES
  ↓ MOVER ABAJO
REPETIR 6 VECES
  → MOVER A LA DERECHA
  COMER CHURRASCO
```