

1. Основним елементом растрового зображення є: ☐ лінія ☐ прямокутник ☐ графічний примітив ☐ піксель ☐ колір	2. Основним елементом векторного зображення є: ☐ лінія ☐ прямокутник ☐ графічний примітив ☐ піксель ☐ колір
3. Якість растрового зображення залежить від: ☐ кількості пікселів на одиницю довжини ☐ кількості графічних примітивів ☐ кількості кольорів ☐ розмірів зображення ☐ можливостей графічного редактора	4. Чим більша роздільні здатність, то _?????_ зображення... ☐ темніше ☐ більш якісне ☐ гірше ☐ світліше ☐ незмінним залишається
5. Векторним графічним редактором є програма, яка призначена для: ☐ побудови векторних кругових і стовпчастих діаграм ☐ редагування звукових і відеоданих у вигляді системи векторів ☐ створення та опрацювання векторних зображень ☐ подання тексту у графічному вигляді ☐ побудови векторних графіків	
6. Для спільного опрацювання групи об'єктів у векторній графіці потрібно: ☐ виокремити групу об'єктів і згрупувати їх ☐ провести форматування кожного з об'єктів ☐ зберегти зображення у файлі, а потім відкрити цей файл ☐ розгрупувати групу об'єктів ☐ виконати над об'єктами команди меню Формат	
7. Із списку розширень імен файлів визначте ті, що належать файлам з растровою або векторною графікою:	8. У яких із запропонованих випадків варто використовувати векторну, а в яких — растрову графіку?
gif	Створення креслення деталі автомобілю
tif	Створення групи фотографій рідного краю
png	Створення емблеми (логотипу) фірми
odg	Реставрація старих фотографій
jpg	Створення репродукцій картин художників
9. Розгадайте ребус	10. Розгадайте ребус

