

Zadatak: Nadopuni prazna mjesta.

1

Sretno!

Python pokrećemo otvaranjem razvojnog okruženja za Python nazvanog \_\_\_\_\_

Na početku novog retka pojavljuju se \_\_\_\_\_ strelice i to mjesto nazivamo znak \_\_\_\_\_ gdje unosimo neki podatak ili naredbu.

### Osnovni tipovi podataka

Osnovni tipovi podataka u Pythonu su:

- Cijeli \_\_\_\_\_
- Decimalni brojevi
- \_\_\_\_\_ niz ili string

Naziv za cjelobrojni podatak u Pythonu je \_\_\_\_\_

Prilikom upisivanja decimalnog broja koristimo \_\_\_\_\_ točku. Po toj točki Python prepoznaje decimalni broj, tj. da je tip **float**.

```
>>> int(2.3)
```

\_\_\_\_\_

```
>>> int(2.8)
```

\_\_\_\_\_

```
>>> float(4)
```

\_\_\_\_\_

### Python kao kalkulator

Operator	Opis djelovanja
+	Zbrajanje
-	_____
*	Množenje
/	Dijeljenje
//	Cjelobrojno _____
%	_____ dijeljenja

Nadopuni:

2

```
>>> 6+3  
?  
>>> 6-3  
?  
_____  
>>> 6*3  
?  
>>> 6/3  
?
```

```
>>> 17//4  
?
```

```
>>> 17%4  
?
```

```
>>> 'Open source'  
_____
```

### Varijable i znak pridruživanja

Problem pamćenja vrijednosti riješen je uvođenjem varijabli.

```
>>> a=15
```

Varijable su imena kojima \_\_\_\_\_ pojedine vrijednosti.

```
>>> a='Jedan'  
>>> a  
?
```

```
>>> a*4  
?
```

Bravo!

