

## Zadatak: Nadopuni prazna mjesta.

1

Sretno!

Python pokrećemo otvaranjem razvojnog okruženja za Python nazvanog \_\_\_\_\_  
Na početku novog retka pojavljuju se \_\_\_\_\_ strelice i to mjesto nazivamo znak \_\_\_\_\_  
gdje unosimo neki podatak ili naredbu.

### Osnovni tipovi podataka

Osnovni tipovi podataka u Pythonu su:

- Cijeli \_\_\_\_\_
- Decimalni brojevi
- \_\_\_\_\_ niz ili string

Naziv za cjelobrojni podatak u Pythonu je \_\_\_\_\_

Prilikom upisivanja decimalnog broja koristimo \_\_\_\_\_ točku. Po toj točki Python prepoznaje decimalni broj, tj. da je tip **float**.

```
>>> int(2.3)
```

```
_____
```

```
>>> int(2.8)
```

```
_____
```

```
>>> float(4)
```

```
_____
```

### Python kao kalkulator

Operato r	Opis djelovanja
+	Zbrajanje
-	_____
*	Množenje
/	Dijeljenje
//	Cjelobrojno _____
%	_____ dijeljenja

Nadopuni:

```
>>> 6+3
?
>>> 6-3
? _____
>>> 6*3
?
>>> 6/3
?
```

```
>>> 17//4
?
```

```
>>> 17%4
?
```

```
>>> 'Open source'
_____
```

### Varijable i znak pridruživanja

Problem pamćenja vrijednosti riješen je uvođenjem varijabli.

```
>>> a=15
```

Varijable su imena kojima \_\_\_\_\_ pojedine vrijednosti.

```
>>> a='Jedan'
>>> a
?
```

```
>>> a*4
?
```

Bravo!

