

1. Обери об'єкти, що використовуються у комп'ютерному класі:



2. Установи відповідність між об'єктом та значенням його властивості:

	160 см
	футбольний
	Дерев'яний
	кислий
	гучний

3. Обери властивість об'єкта зі списку.

монітор	принтер