Pendidikan Jasmani – Unit 6: Kenangan Lama

Isi tempat kosong dengan jawapan yang betul.

NAMA : _____ **TAHUN :** _____

Permainan Galah Panjang

mengelak | berlari | mengadang | mengacah

1. Apabila permainan dimulakan, ahli pasukan penyerang akan _____ masuk ke dalam petak.
2. Pasukan bertahan akan berusaha _____ pasukan penyerang daripada melepasi mereka.
3. Setiap pemain penyerang perlu menggunakan kemahiran _____ dan _____ dalam usaha tersebut.

Permainan Teng-teng

melompat | membaling | mengimbang

1. Pemain hendaklah _____ gundu ke dalam petak pertama dengan cara membelakangkan petak.
2. Pemain _____ ke dalam petak-petak dengan menggunakan sebelah kaki.
3. Pemain perlu menguasai kemahiran _____ dengan sebelah kaki.