

الصف الثالث الثانوي

تطبيقات عملية (برنامج Gimp)

المادة / حاسب آلي ٢

في الواجهة الرئيسية لبرنامج Gimp قم بتحديد مسمى كل جزء من الواجهة بسحب الاسم للمكان المناسب :

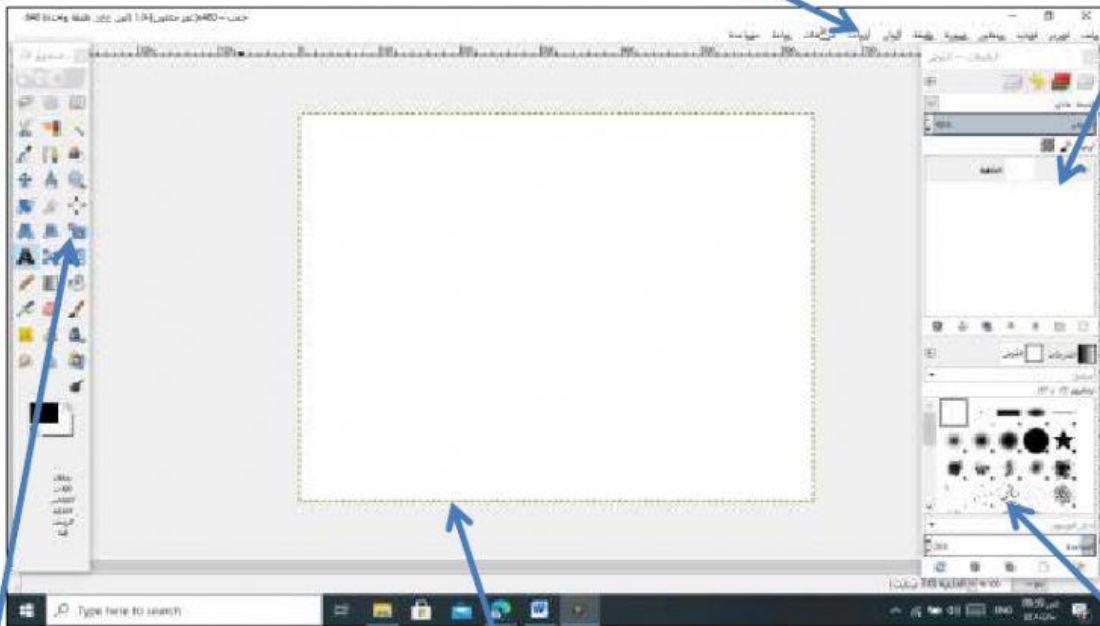
الطبقات

أنماط الفرشاة

مربع الأدوات

نافذة التصميم

شريط القوائم



معلم المادة / عمرو عرفات