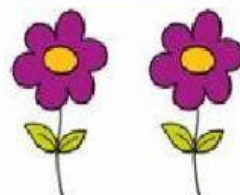


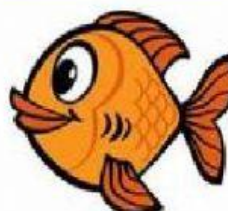
Números 0 al 3

Une los objetos con el número que les corresponde.

1



3



2

0

