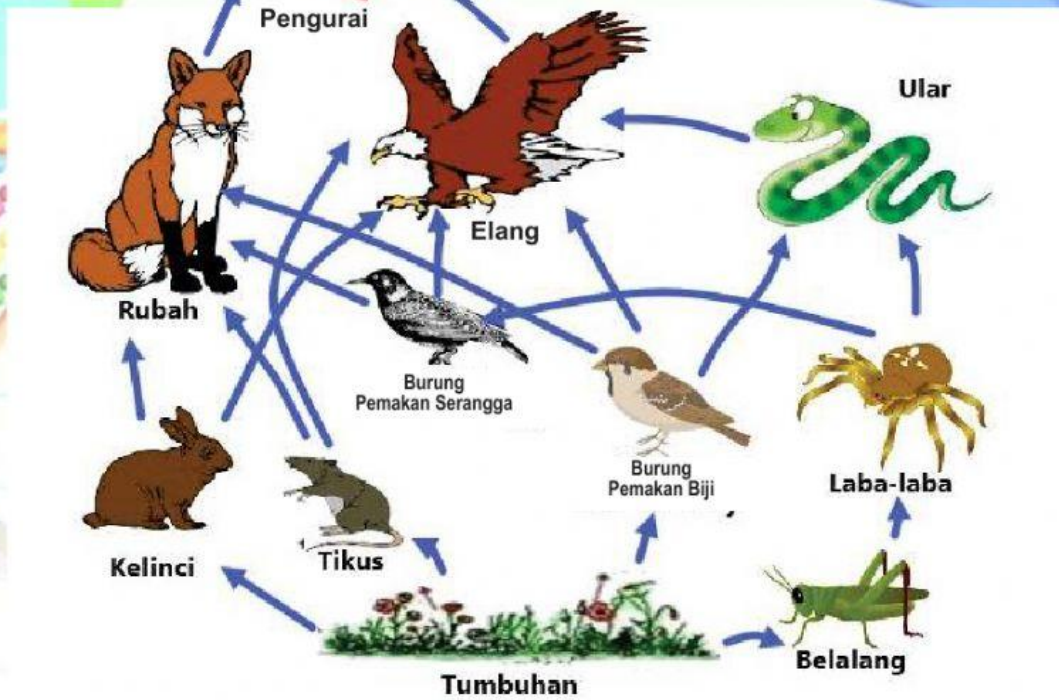


D. KEGIATAN MENYUSUN GAMBAR RANTAI MAKANAN BESERTA PENJELASANNYA

Langkah-langkah kegiatan:

1. Buatlah rantai makanan yang dapat terjadi di ekosistem sawah dari gambar-gambar yang telah disediakan.
2. Tariklah gambar dan masukkanlah pada kotak yang disediakan sesuai urutan rantai makanan dengan benar

Rantai Makanan 1	Rantai Makanan 2																				
Rantai Makanan 3	Rantai Makanan 4																				
<table border="1"> <tr> <td></td> <td> Belalang</td> <td> Ulat</td> <td> Katak</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td> Burung pipit</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td> BAKTERI (PENYUSUN)</td> <td> Belalang</td> <td></td> </tr> <tr> <td> Katak</td> <td></td> <td> TIKUS</td> <td> Burung pipit</td> <td></td> </tr> </table>		Belalang	Ulat	Katak					Burung pipit				BAKTERI (PENYUSUN)	Belalang		Katak		TIKUS	Burung pipit		
	Belalang	Ulat	Katak																		
			Burung pipit																		
		BAKTERI (PENYUSUN)	Belalang																		
Katak		TIKUS	Burung pipit																		



Buatalah rantai makan berdasarkan Jaringan-jaring makan diatas !

