

1.2 KEPENTINGAN REKA BENTUK DAN TEKNOLOGI

1.3 INVENSI DAN INOVASI DALAM REKA BENTUK

1. Padankan peranan reka bentuk dengan kelompok sasaran pada ruang yang disediakan .

A	Individu
B	Masyarakat
C	Pengeluar dan negara

Melahirkan masyarakat yang mempunyai nilai estetika	
Memberi kebebasan memilih mengikut kemampuan dan keperluan	
Mengeluarkan produk berjenama negara	

2. Tandakan (/) bagi pernyataan yang betul berkaitan dengan peranan reka bentuk dan teknologi dan (X) bagi pernyataan yang salah dalam petak yang disediakan .

Reka bentuk yang menarik dan berinovasi menyukarkan kerja pengguna	
Pengguna bebas memilih mengikut kemampuan dan keperluan	
Masyarakat menjadi kurang kreatif dalam penggunaan sumber	
Menambahkan pendapatan negara melalui cukai	

3. Tandakan (/) bagi pernyataan yang betul berkaitan dengan takrifan invensi dan inovasi dan (X) bagi pernyataan yang salah dalam petak yang disediakan .

Inovasi ialah proses pengubahsuaian dan penambahbaikan kepada produk sedia ada .	
Invensi ialah pengubahsuaian yang dibuat pada produk yang sedia ada .	
Tujuan inovasi ialah menjadikan produk sedia ada lebih baik dan menarik .	
Invensi ialah menghasilkan produk atau perkhidmatan yang baharu serta belum pernah wujud .	

4. Berikut merupakan contoh kerjaya dalam aplikasi prinsip invensi , inovasi , dan reka bentuk .

A	Robot pengesan periuk api	B	Pencetak 3D	C	Kegunaan telefon pintar
---	---------------------------	---	-------------	---	-------------------------

Padankan contoh tersebut mengikut bidang yang betul dengan menulis A, B atau C pada petak di bawah .

a. Bidang pertahanan	
b. Bidang pembuatan	
c. Bidang teknologi maklumat	

5. A, B dan C adalah bidang yang mengaplikasikan prinsip invensi dan inovasi .

A	Pembuatan
B	Kesihatan
C	Pertahanan

Padankan bidang itu dengan keterangannya dengan menulis A, B dan C pada petak yang disediakan .

Pelbagai peralatan perubatan dicipta untuk mengesan dan merawat penyakit	
Penghasilan peralatan persenjataan ,perekodan ,dan pengawasan .	
Penghasilan sesuatu produk yang dapat mengurangkan kos pembuatan dan meningkatkan keuntungan .	

6.Tandakan (/) bagi kebaikan menggunakan papan putih pintar di dalam pengajaran dan pembelajaran yang betul dan (x) yang salah pada petak yang disediakan .

Pelbagai fungsi	
Lebih jelas	
Lebih mesra alam	

7.Nyatakan enam kepentingan reka bentuk dan teknologi .

a)

b)

c)

d)

e)

f)

8. Nyatakan etika dalam reka bentuk :

i)

ii

iii

iv

v

9. Nyatakan definisi bagi

i) invensi :

ii) inovasi :
