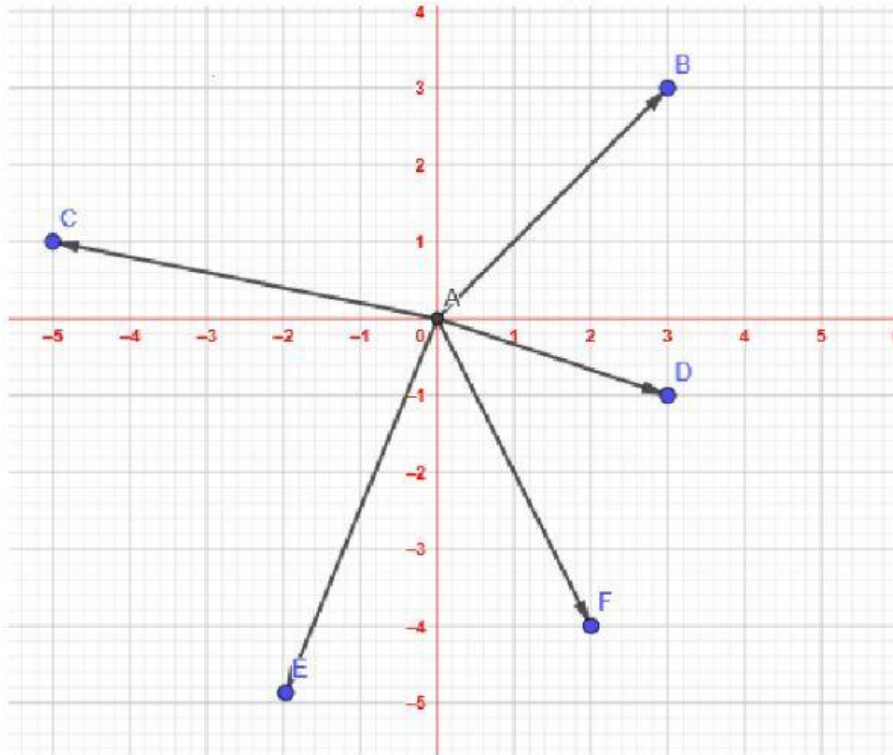


Tarea N°1:Ejercicios de Vectores

Ejercicio 1: Coordenadas de un vector en el Origen

Determina las componentes de los vectores graficados en el plano cartesiano:



$$\overrightarrow{AB} = (\square, \square)$$

$$\overrightarrow{AC} = (\square, \square)$$

$$\overrightarrow{AD} = (\square, \square)$$

$$\overrightarrow{AE} = (\square, \square)$$

$$\overrightarrow{AF} = (\square, \square)$$

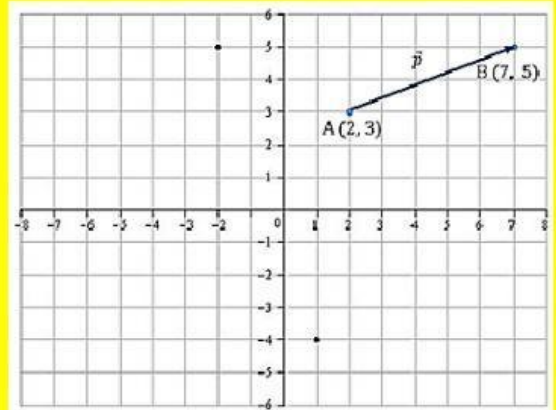
Ejercicio 2:

Recuerda que para determinar las coordenadas de un vector cuyo origen no está en el punto (0,0), se deben restar las componentes:

Ejemplo:

Las componentes del vector

$$\overrightarrow{AB} = (7 - 2, 5 - 3) = (5, 2)$$



Determina las componentes de cada uno de los vectores graficados en el plano:

$$\overrightarrow{AB} = (\quad , \quad)$$

$$\overrightarrow{CD} = (\quad , \quad)$$

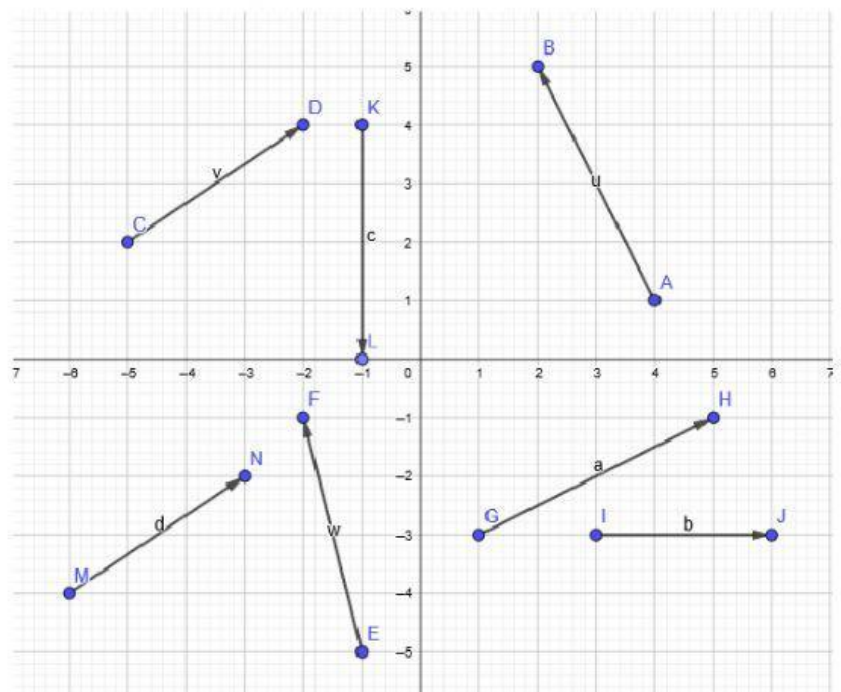
$$\overrightarrow{EF} = (\quad , \quad)$$

$$\overrightarrow{GH} = (\quad , \quad)$$

$$\overrightarrow{IJ} = (\quad , \quad)$$

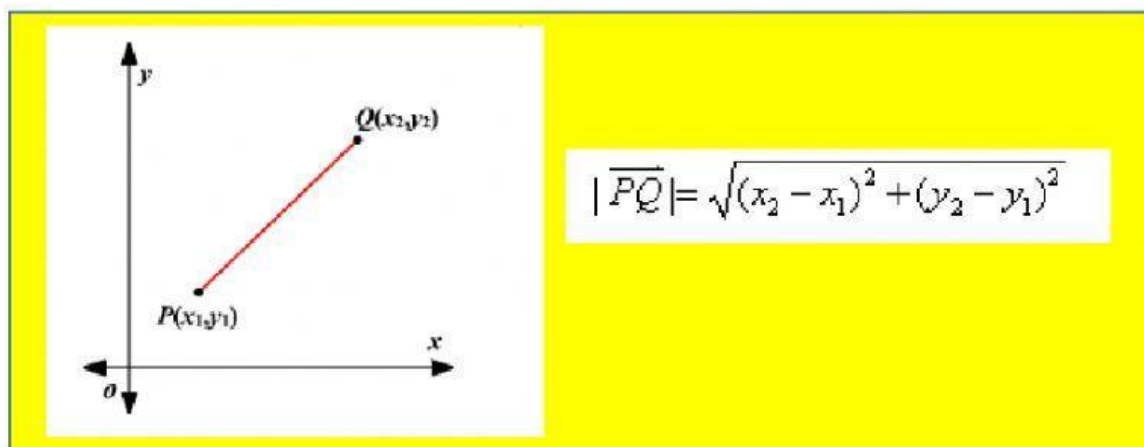
$$\overrightarrow{EF} = (\quad , \quad)$$

$$\overrightarrow{MN} = (\quad , \quad)$$



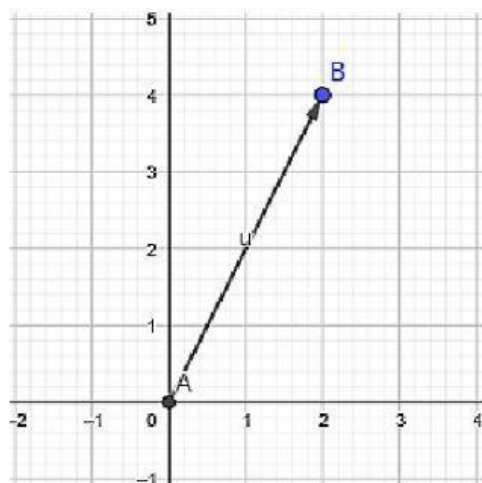
Ejercicio 3 : Módulo de un Vector

Recuerda que para calcular el módulo o magnitud de un vector debes utilizar la siguiente fórmula:



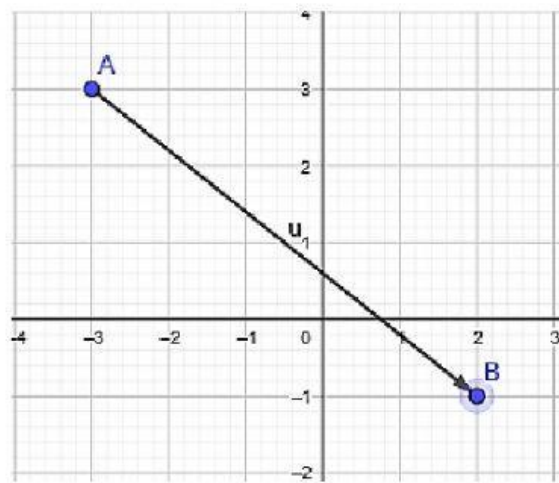
Determina la Magnitud de cada uno de los vectores mostrados en las gráficas siguientes ([Expresa el resultado aproximando por redondeo a la décima](#)):

a)



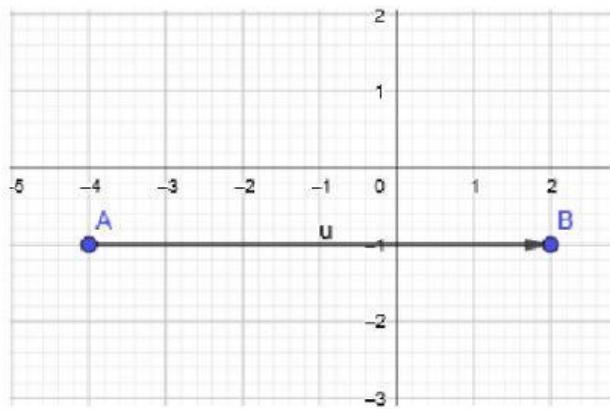
$$|\overrightarrow{AB}| =$$

b)



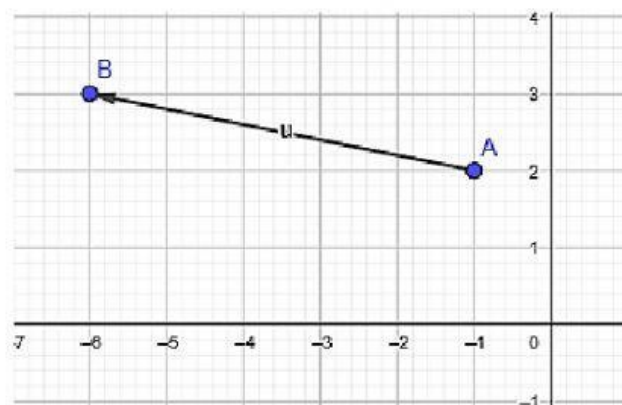
$$|\vec{AB}| =$$

c)



$$|\vec{AB}| =$$

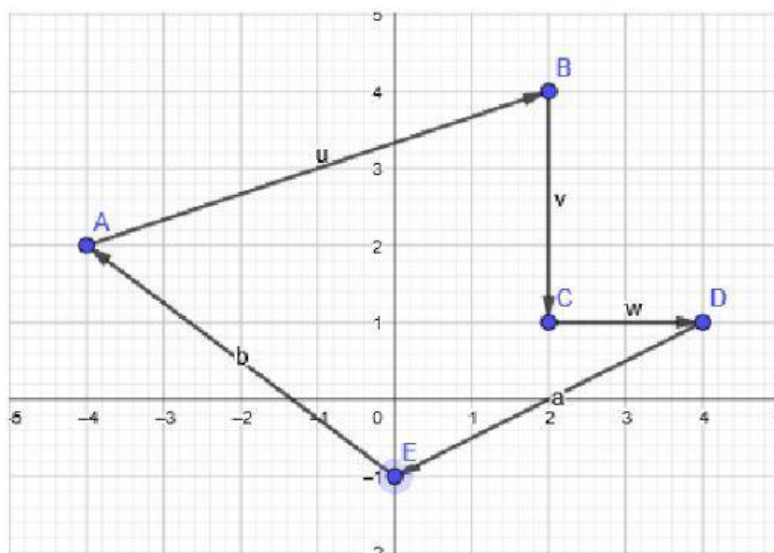
d)



$$|\vec{AB}| =$$

Ejercicio 4: Aplicación

Calcula el perímetro de la figura graficada en el plano cartesiano utilizando el cálculo de la magnitud de los vectores (**Expresa los resultados aproximándolos por redondeo a la décima**)



$$\text{Perímetro} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DE} + \overrightarrow{EA}$$

$$\text{Perímetro} = \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{}$$

$$\text{Perímetro} = \boxed{}$$