Propiedades de la Probabilidad

Marca con una X

1	S	on sucesos equiprobables		
	0	obtener múltiplo de 2 o de 3 al tirar un dado.		
	0	obtener rojo o verde al extraer una bola de una urna con tres	bolas	rojas,
	dos	verdes y una negra.		
	9	obtener par o impar al lanzar un dado.		
2	La	probabilidad de un suceso más la de su contrario es		
	9	1		
	9	0		
		Depende del suceso en cuestión.		
3	La	probabilidad del suceso seguro es		
	0	menor que 1.		
	9	igual a 1.		
	9	mayor que 1.		
4	La	probabilidad de obtener dos caras al lanzar una moneda		
	0	está comprendida entre 0 y 1.		
	0	es 0.		
	9	es 1.		
5	50	cuál de estas probabilidades es mayor que 1?		
	9	Que al lanzar un dado salga mútiplo de 1 o de 2 o de 3 o de	4 o de	5 o de
	6.	,		
	9	Que un hijo tenga madre.		
	9	Ninguna probabilidad es mayor que 1.		
6	Ur	na probabilidad puede ser negativa		
	9	cuando un suceso es totalmente imposible.		
	9	Nunca.		
	9	Depende de las circunstancias.		
7	Si	la probabilidad de que salga cara en un moneda trucada es de	0.57	
ent	once	es la probabilidad de que salga cruz es de		
	9	0.5		
	0	0.43		
	9	Con tan pocos datos no se puede determinar.		



Esto es
imposible.
normal.
improbable.
9 Hemos lanzado una moneda 48 veces, lo más probable es que en el próxim
lanzamiento salga
O cara.
○ cruz.
No es más probable ni una opción ni la otra.
10 Si la probabilidad de que en España nazca una niña es de 0.52 entonces la
probabilidad de que nazca niño es de
◎ 0.48
◎ 0.50
Depende del caso.

8 Un amigo me dijo que lanzó una moneda 10 000 veces y obtuvo 9 990 caras.

