وزارة التعليم
Ministry of Education

ورقة عمل (2)
الوحدة الثالثة :أتعلم من التقنية
(توظيف التقنية للتعلم والتعليم)

إستراتيجية فجوة المعلومات

اسم الطالبة:

تعليم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف في الحياة الواقعية	برامج الألعاب التعليمية
تقديم معلومات جديدة للمتعلم ليتعملها ذاتياً وبدون وجود مساعده .	برامج التدريب والممارسة

أكملي الجدول واسحبي من الأعلى

البرنامج	وصفه
برامج التدريس الخصوصي	
	دمج عملية التعلم باللعب
برامج المحاكاة	
	سلسلة من الأمثلة والتطبيقات والتمارين لتدريب المتعلم

اختاري الإجابة الصحيحة فيما يأتي :

١. منصة اجتماعية مجانية , توفر بيئة آمنه لتعان المعلم مع طلابه.			
أ- منصة نفهم	ب- دابلبورد Dabbleboard	ج- إدمودو Edmodo	د- المستشعرات الرقمية
٢. تستخدمة المؤسسات التعليمية كالمدارس والجامعات ومراكز التدريب لتقديم مقرراتها وإدارتها عبر الأنترنت :			
أ- منصة نفهم	ب- إدمودو	ج- اكاديمية التحرير	د- نظام تدارس.

معلمة المادة : هاجر الملحم