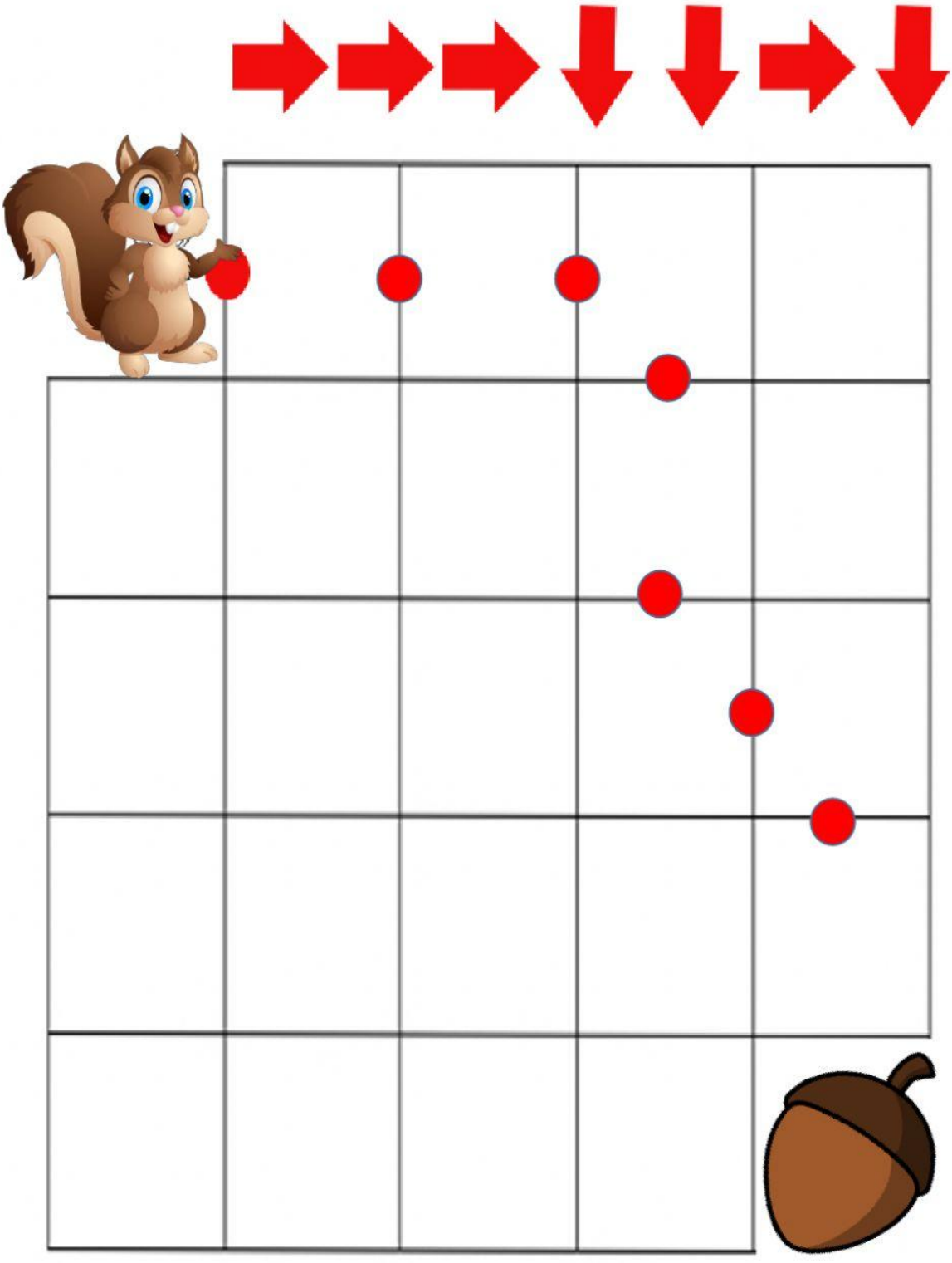
Att: Aiuta lo scoiattolo Squitty a raggiungere la ghianda. Parti dal cerchietto e completa il percorso.



Ob: Avviare al pensiero computazionale: coding