

1. Unir con líneas las partes que corresponden a la computadora.

Cpu

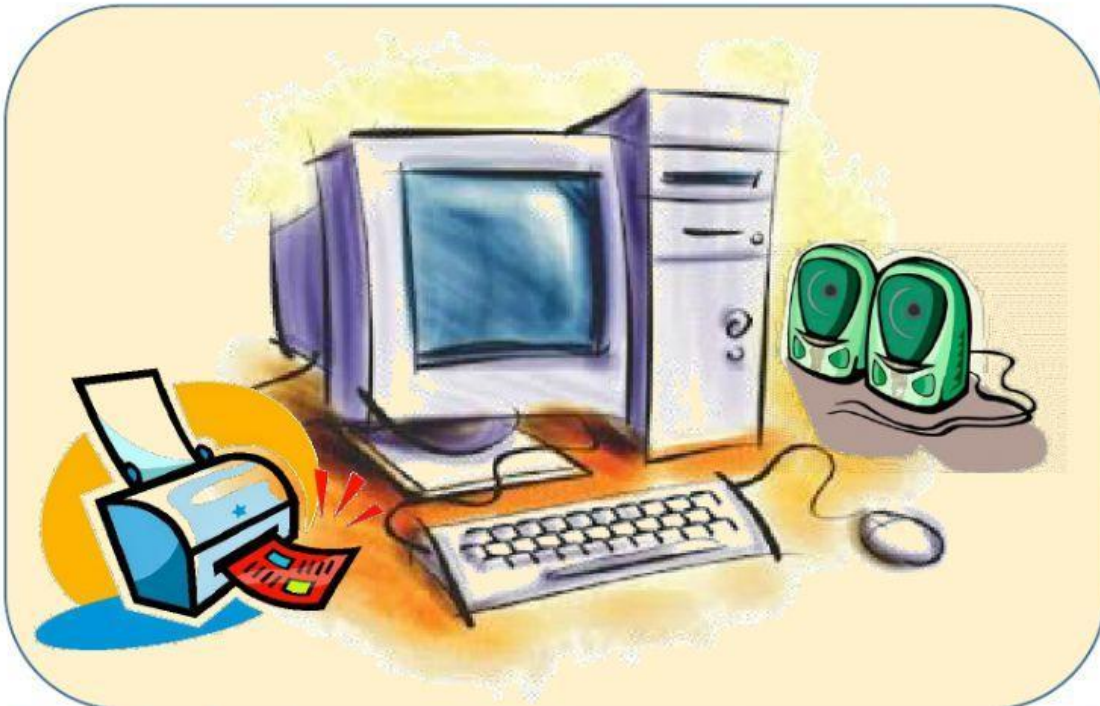
Mouse

Teclado

Parlantes

Impresora

Monitor



2. Escribir el número que corresponde a cada parte del Mouse.

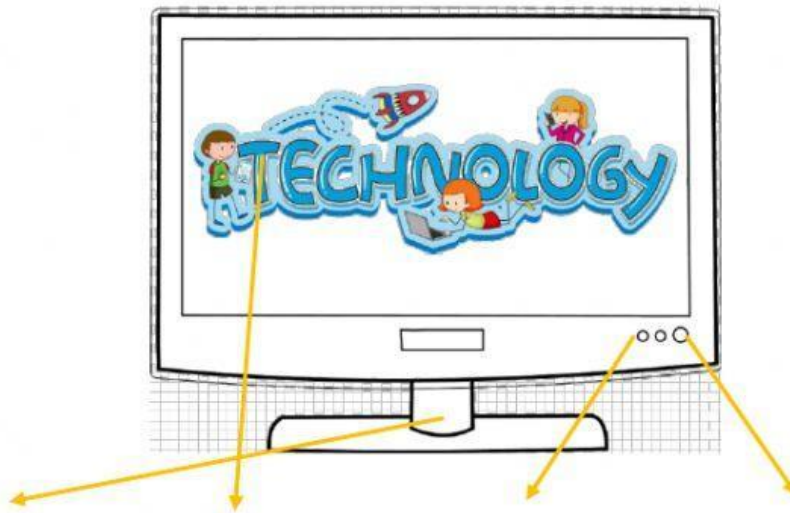


1. Botón Izquierdo

2. Botón Derecho

3. Ruedita (Scroll)

3. Observar las flechas y arrastrar la parte del monitor a la casilla correspondiente.



Pantalla

Botón/Encendido

Base

Botones/Ajuste

4. Relaciona y une con líneas las partes que se muestran del Cpu.

