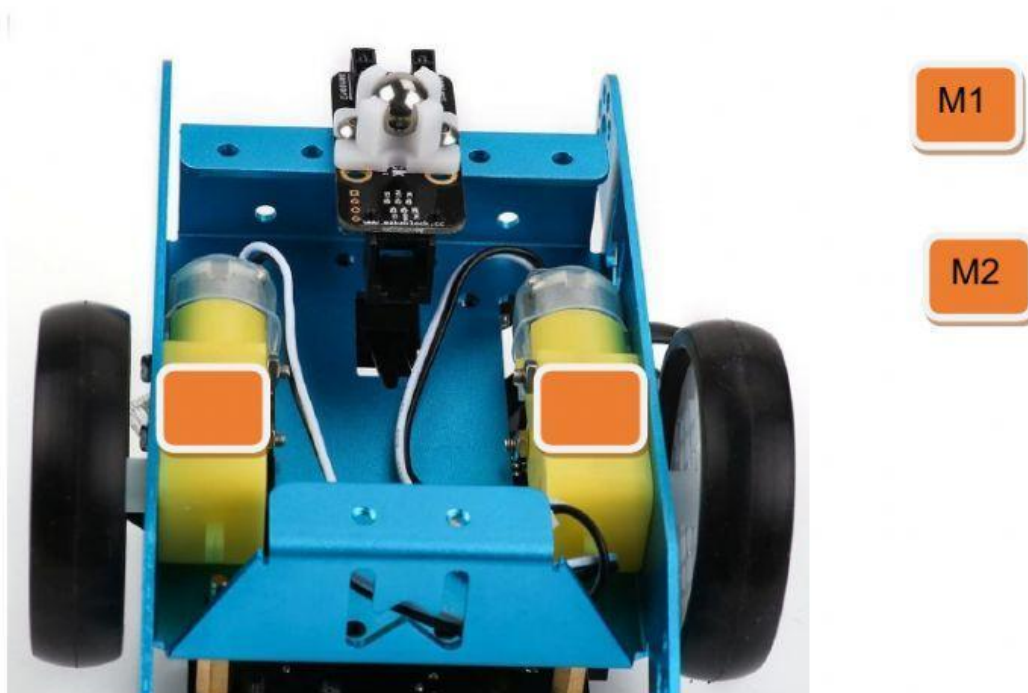


Práctica 1: Motores

Abre Mblock y conecta Mbot ao ordenador. Coloca no espazo de programación este comando que se encuentra no apartado de Robots



Descubre que motor é M1 e cal M2. Arrastra ó lugar o nome de cada motor.



Toca ver que ocorre cando variamos as velocidades nos motores. FAI A PROGRAMACIÓN E CARGA DE UNHA EN UNHA NA PLACA BASE. (cada vez que fagas unha, terás que borrar a anterior deixando a placa a cero; lembra o vídeo...) Que sucede? Completa a táboa que hai a continuación.

	M1	M2	Que ocorre?
VELOCIDADE	100	100	
VELOCIDADE	-180	-180	
VELOCIDADE	100	0	
VELOCIDADE	100	-100	
VELOCIDADE	0	100	