

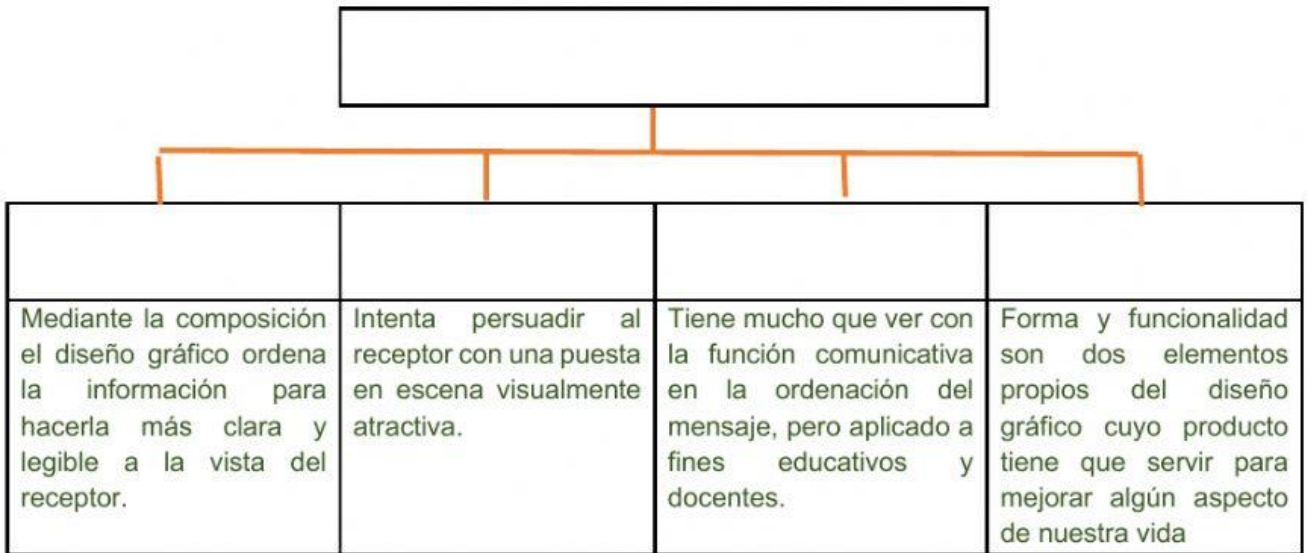
PRIMER EVALUACIÓN PARCIAL M2 S2

INSTRUCCIONES: Sigue las indicaciones y contesta la respuesta correcta.

1. Relaciona ambas columnas y une cada pregunta a la que corresponde con la respuesta correcta.

1. Máquina electrónica capaz de almacenar información y tratarla automáticamente mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.	MEDIOS DE COMUNICACIÓN
2. Es la parte física tangible de la computadora.	DISEÑO GRAFICO DIGITAL
3. Es la parte lógica intangible de la computadora.	SOFTWARE
4. Está capacitado para desarrollar metodologías y procesos de creación de imágenes, técnicas de expresión gráfica, y tecnologías computacionales.	HARDWARE
5. Se denominan todos aquellos instrumentos, canales o formas de trasmisión de la información de que se valen los seres humanos para realizar el proceso comunicativo.	COMPUTADORA
6. Son una forma de comunicación, de transmitir información, de expresar sentimientos o ideas, de representar la realidad, o mejor dicho de representar nuestra forma subjetiva de vivir la realidad.	MEDIOS DIGITALES UTILIZADOS ACTUALMENTE
7. Las imágenes mentales, las naturales, las creadas y las registradas.	PROGRAMAS UTILIZADOS EN EL DISEÑO
8. Durante el diseño de una composición grafica debemos tener adecuación de distintos elementos gráficos previamente seleccionados dentro de un espacio visual.	DIRECCIÓN Y SENTIDO
9. Adobe Photoshop. Adobe Illustrator. Adobe InDesign. CorelDraw. PaintShop Pro.	TIPOS DE IMAGENES
10. WhatsApp, Google Classroom, Google Meet, Correo Electrónico entre otros.	IMAGEN

2. Coloca cada cuadro de acuerdo a las funciones de cada uno del Diseño Gráfico.



FUNCIÓN COMUNICATIVA

FUNCIÓN PUBLICITARIA

FUNCIÓN FORMATIVA

FUNCIÓN ESTÉTICA

FUNCIÓNES DEL DISEÑO GRAFICO

3. Coloca el nombre de acuerdo al tipo de imagen al que pertenece.



IMAGÉNES REGISTRADA

IMAGÉNES MENTALES

IMAGÉNES CREADAS

IMAGÉNES NATURALES

