

NOMBRE DEL ALUMN@: \_\_\_\_\_

Arrastra el recuadro, que contiene la definición correcta de programación, donde se te indica.

**PROGRAMACIÓN:**

COLOCA AQUÍ TU RESPUESTA

Es la forma de indicar a la computadora qué es lo que tiene que hacer.

Es la ciencia de la computación, la herramienta para automatizar informaciones y acciones a través de una computadora.

Relaciona ambas columnas.

1. Descripción de las operaciones de entrada para obtener la salida.	Preciso
2. Tiene una o más en relación con las entradas.	Proceso
3. Las operaciones no deben ser ambiguas al definir cada paso.	Entrada
4. Conjunto de resultados de objetos, cero o más.	Definido
5. Cuenta con un número delimitado de datos.	Salida
6. Nos debe conducir al mismo resultado.	Finito

Coloca del 1 al 8, para ordenar de forma cronológica el siguiente algoritmo.

**Pescar un Pez.**

El pez se traga la carnada

Enrollar la caña de pescar

Fin

Tirar la caña de pescar al agua

Inicio

Llevar el pescado a casa

Quitar el anzuelo de la boca del pez

Colocar la carnada en el anzuelo