

COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS DEL ESTADO DE TLAXCALA
EDUCACION MEDIA SUPERIOR A DISTANCIA
EMSAD CONSTITUYENTES DE 1935

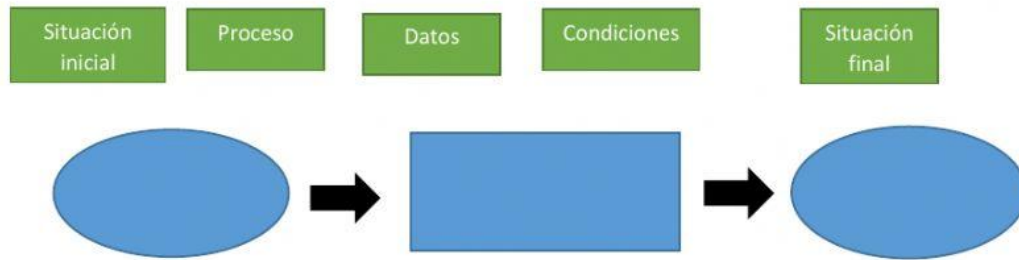
EVALUACIÓN DEL PRIMER PARCIAL DE PROGRAMACIÓN

Relaciona ambas columnas, colocando el inciso correcto dentro del paréntesis del lado derecho.

Concepto o resultado	Descripción
a) Constante	1. () La información está formada por:
b) Dato	2. () Es un objeto que permanece sin cambios durante todo el desarrollo del algoritmo.
c) Operadores	3. () Si $A=4$ Y $B=6$, entonces $a^3(a - b^2)$ es igual a:
d) Variable e) -2048	4. () Es toda aquella información característica de una entidad, que es susceptible de tratamiento en un programa informático.
f) Categorías de datos	5. () Es un objeto en el que su contenido puede variar durante el proceso de ejecución del algoritmo.
g) Problema	6. () Especifican el tipo de cálculo que se quiere desarrollar en los elementos de una expresión.
h) Datos i) 2560	7. () Conjunto de hechos o circunstancias que dificultan la consecuencia de algún fin.
j) Categorías de operadores	8. () Aritméticos, relacionales, asociativos, alfanuméricos, y lógicos.

COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS DEL ESTADO DE TLAXCALA
EDUCACION MEDIA SUPERIOR A DISTANCIA
EMSAD CONSTITUYENTES DE 1935

Completa el siguiente diagrama, para resolver un problema. Arrastrando el recuadro que complete adecuadamente.



Relaciona ambas columnas, con una línea el concepto con su descripción.

Característica	Descripción
Algoritmo	Un algoritmo se debe terminar en algún momento, o sea, debe tener un cierto número de pasos.
Definido	Un algoritmo debe ser _____ e indicar el orden de realización de cada paso.
Preciso	Es un conjunto finito de instrucciones o pasos que sirven para ejecutar una tarea o resolver un problema.
Finito	Un algoritmo debe estar _____. Si se sigue un algoritmo dos veces, se debe obtener el mismo resultado cada vez.