

COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS DEL ESTADO DE  
TLAXCALA  
**EDUCACION MEDIA SUPERIOR A DISTANCIA**  
EMSAD CONSTITUYENTES DE 1935  
**EVALUACIÓN DEL PRIMER PARCIAL DE INFORMÁTICA I**

**Escribe el inciso correcto para cada caso, dentro cuadro que se encuentra del lado derecho.**

1. Es una máquina digital programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, obteniendo conveniente información que posteriormente se envía a las unidades de salida.  
a) Calculadora  
b) Computadora  
c) Laptop  
d) Tablet 
2. Se define como la ciencia que estudia el tratamiento de la información mediante medios automáticos.  
a) Calculadora  
b) Computadora  
c) Informática  
d) Computación 
3. Es la ciencia encargada de estudiar los sistemas, más precisamente computadoras, que automáticamente gestionan información.  
a) Calculadora  
b) Computadora  
c) Informática  
d) Computación 
4. Este término se les da a todos los componentes físicos de la computadora, que se puede tocar.  
a) Computadora  
b) Hardware  
c) Software  
d) Sistemas 
5. Este término se les da a los programas que funcionan en la computadora.  
a) Computadora  
b) Hardware  
c) Software  
d) Sistemas 
6. Convierte la información en señales eléctricas que se almacenan en la memoria RAM.  
a) Dispositivos de salida  
b) Dispositivos de almacenamiento  
c) Dispositivos de entrada  
d) Dispositivos de comunicación 
7. Permiten representar o mostrar los resultados del procesamiento de datos.  
a) Dispositivos de salida  
b) Dispositivos de almacenamiento  
c) Dispositivos de entrada  
d) Dispositivos de comunicación 
8. Guardan la información de forma temporal o permanente, y se dividen en dispositivos primarios y secundarios.  
a) Dispositivos de salida  
b) Dispositivos de almacenamiento  
c) Dispositivos de entrada  
d) Dispositivos de comunicación 
9. Envían y reciben información entre computadoras personales o de trabajo.  
a) Dispositivos de salida  
b) Dispositivos de almacenamiento  
c) Dispositivos de entrada  
d) Dispositivos de comunicación 
10. Procesadores de texto, hojas de cálculo, videojuegos, entre otros.  
a) Software de sistema  
b) Software de aplicación  
c) Sistemas de información  
d) Software de programación 

COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS DEL ESTADO DE  
TLAXCALA  
**EDUCACION MEDIA SUPERIOR A DISTANCIA**  
EMSAD CONSTITUYENTES DE 1935

11. Sistema operativo, herramientas de diagnóstico y corrección, controladores de dispositivos.

- a) Software de sistema
- b) Software de aplicación
- c) Sistemas de información
- d) Software de programación



12. Compiladores, enlazadores, interpretes, depuradores, entre otros.

- a) Software de sistema
- b) Software de aplicación
- c) Sistemas de información
- d) Software de programación



**Relaciona ambas columnas con una línea de las nueve áreas general de comportamiento donde se identifican el mal uso y abuso de la tecnología.**

| Áreas                                                                                                                                                                                        | Conceptos            |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| Es una habilidad que está orientada al desarrollo de capacidades y competencias para el manejo de diversas reglas escritas o normas sobre el comportamiento y buen uso de estas tecnologías. | Derechos             |
| El proceso de enseñar y aprender sobre tecnología y su utilización.                                                                                                                          | Ciudadanía digital   |
| Compraventa electrónica de bienes y servicios.                                                                                                                                               | Ergonomía            |
| Las libertades que tienen todas las personas en el mundo digital.                                                                                                                            | Riesgos              |
| Bienestar físico en un mundo tecnológico digital.                                                                                                                                            | Educación            |
| Precauciones para garantizar la seguridad en los medios electrónicos.                                                                                                                        | Comercio electrónico |