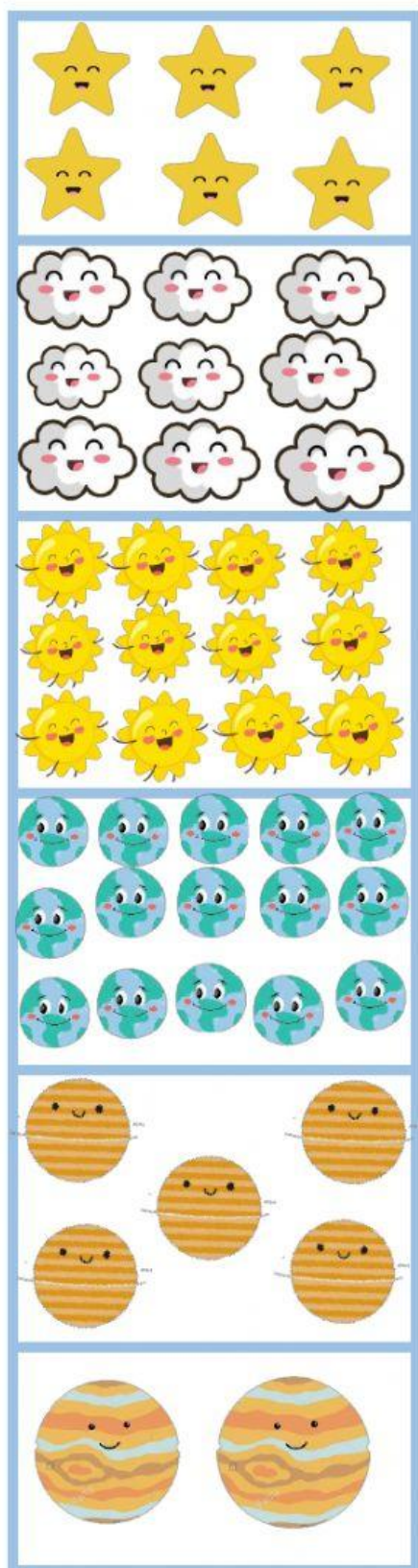


Une los objetos con el número que corresponda.



2

