

¡LA PUMA DUBA TIENE HAMBRE!



1. Mira el escenario en el que está la puma. ¡Guíala para que pueda saciar su apetito! ten cuidado: no debe chocarse con piedras ni pincharse con las plantas.



INSTRUCCIONES QUE PODEMOS
DAR A DUBA:

- MOVER ABAJO
- MOVER ARRIBA
- MOVER A LA IZQUIERDA
- MOVER A LA DERECHA
- COMER CHURRASCO

MARCA EL CUADRO QUE TENGA EL ALGORITMO QUE DEBE REALIZAR DUBA
PARA LLEGAR A COMERSE EL DELICIOSO CHURRASCO

- MOVER A LA DERECHA
- MOVER A LA DERECHA
- MOVER A LA DERECHA
- COMER CHURRASCO

☐

- MOVER A LA DERECHA
- MOVER ABAJO
- COMER CHURRASCO

☐

- MOVER A LA DERECHA
- MOVER A LA DERECHA

☐

RELACIONA LAS PROGRAMACIONES CON LA SOLUCIÓN PARA AYUDAR A DUBA A COMER SU DELICIOSA CARNE. UNÍ CON FLECHAS LOS PROGRAMAS QUE APARECEN EN LA IZQUIERDA CON EL ESCENARIO CORRECTO QUE ESTÁ A LA DERECHA, PARA QUE DUBA COMA SU CARNECITA.

