

Los cuerpos geométricos

1. Arrastra y ubica el nombre del cuerpo geométrico en la imagen que corresponda.

CILINDRO

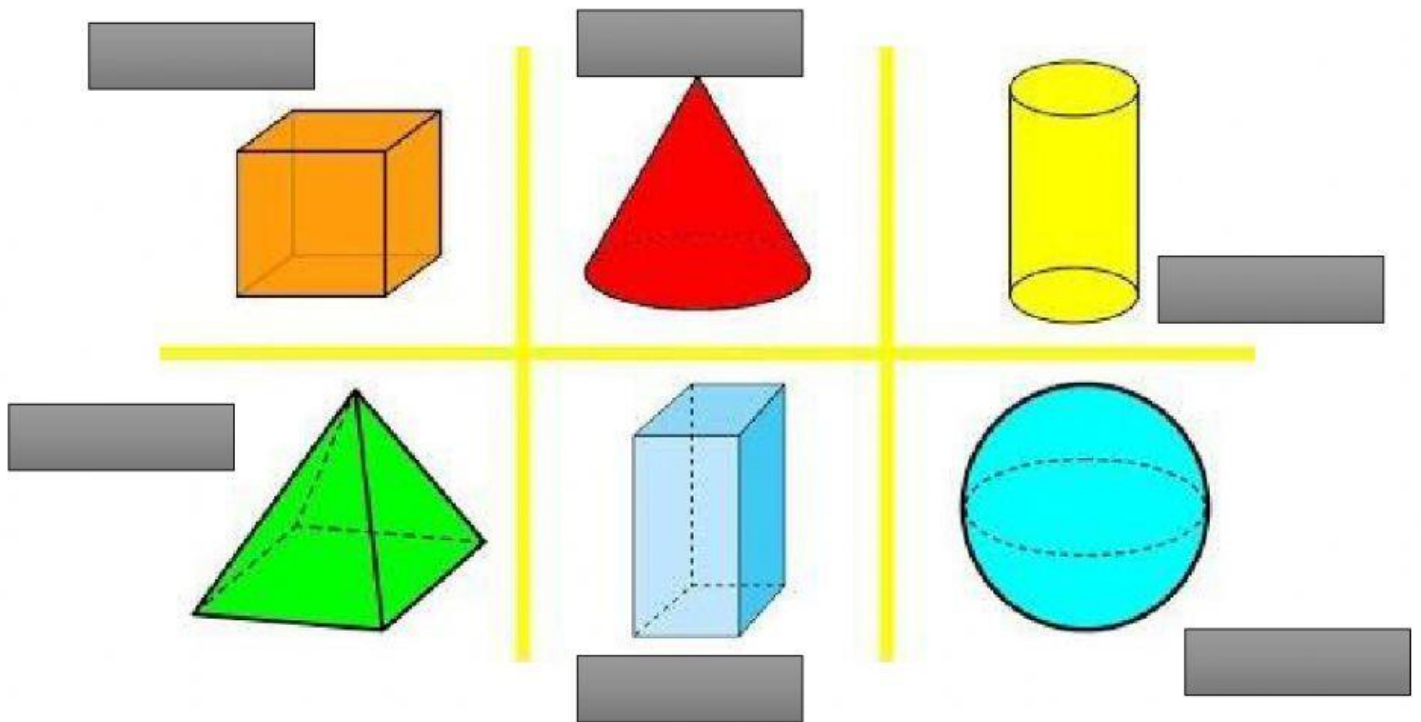
CUBO

PRISMA

CONO

PIRÁMIDE

ESFERA



2. Lee las pistas y marca con una x al cuerpo que corresponde.

ES UN CUERPO
GEOMÉTRICO QUE
PUEDE RODAR Y NO
TIENE VÉRTICE. SUS
BASES SON
CÍRCULOS.

