



คำชี้แจง

ข้อสอบมี 2 ตอน

ตอนที่ 1 แบบปรนัยเลือกตอบ

จำนวน 40 ข้อ

ตอนที่ 2 แบบแสดงวิธีทำ

จำนวน 2 ข้อ

เวลา 1 ชั่วโมง

คะแนนเต็ม 30 คะแนน

ตอนที่ 1 แบบปรนัยเลือกตอบ (ข้อละ 0.5 คะแนน รวม 20 คะแนน)

ตัวชี้วัด ว 4.2 1/2 ออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่าย เพื่อแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์หรือวิทยาศาสตร์

จากภาพ จงตอบคำถามข้อที่ 1-6

1. จากตัวอย่างโปรแกรม Scratch ดังภาพ

โปรแกรมจะสั่งให้วาดภาพใด

ก. สามเหลี่ยม ข. สี่เหลี่ยม

ค. ห้าเหลี่ยม ง. หกเหลี่ยม

2. จากตัวอย่างโปรแกรม Scratch ดังภาพ

โปรแกรม **when clicked** คืออะไร

ก. เริ่มทำเมื่อคลิกธง ข. เลี้ยวขวา

ค. เลี้ยวซ้าย ง. เริ่มเขียน

3. จากตัวอย่างโปรแกรม Scratch ดังภาพ

โปรแกรม **pen down** คืออะไร

ก. เริ่มทำเมื่อคลิกธง ข. เลี้ยวขวา

ค. เลี้ยวซ้าย ง. เริ่มเขียน

4. จากตัวอย่างโปรแกรม Scratch ดังภาพ

โปรแกรม **move 100 steps** คืออะไร

ก. เริ่มทำเมื่อคลิกธง ข. เดินหน้า 100 ก้าว

ค. เลี้ยวซ้าย ง. เริ่มเขียน

5. จากตัวอย่างโปรแกรม Scratch ดังภาพ

โปรแกรม **turn 90 degrees** คืออะไร

ก. เริ่มทำเมื่อคลิกธง ข. เลี้ยวขวา

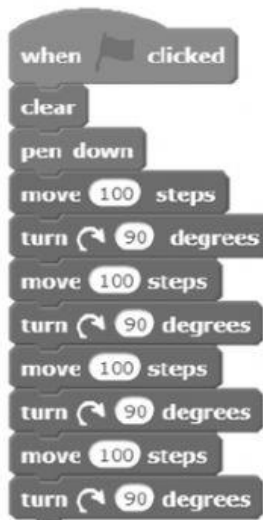
ค. เลี้ยวซ้าย ง. เริ่มเขียน

6. จากตัวอย่างโปรแกรม Scratch ดังภาพ

โปรแกรม **Clear** คืออะไร

ก. เริ่มทำเมื่อคลิกธง ข. เลี้ยวขวา

ค. เลี้ยวซ้าย ง. ลบ



ตัวชี้วัด ว 4.2 1/2 ออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่าย เพื่อแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์หรือวิทยาศาสตร์

จากภาพ จงตอบคำถามข้อที่ 7 - 12

7. จากตัวอย่างโปรแกรม Scratch ดังภาพ

โปรแกรมจะสั่งให้วาดภาพใด

ก. สามเหลี่ยม ข. สี่เหลี่ยม

ค. ห้าเหลี่ยม ง. หกเหลี่ยม

8. จากตัวอย่างโปรแกรม Scratch ดังภาพ

โปรแกรม **when clicked** คืออะไร

ก. เริ่มทำเมื่อคลิกธง ข. เลี้ยวขวา

ค. เลี้ยวซ้าย ง. เริ่มเขียน

9. จากตัวอย่างโปรแกรม Scratch ดังภาพ

โปรแกรม **pen down** คืออะไร

ก. เริ่มทำเมื่อคลิกธง ข. เลี้ยวขวา

ค. เลี้ยวซ้าย ง. เริ่มเขียน

10. จากตัวอย่างโปรแกรม Scratch ดังภาพ

โปรแกรม **move 100 steps** คืออะไร

ก. ทำซ้ำ 4 ครั้ง ข. เดินหน้า 100 ก้าว

ค. เลี้ยวซ้าย ง. เริ่มเขียน

11. จากตัวอย่างโปรแกรม Scratch ดังภาพ

โปรแกรม **turn 90 degrees** คืออะไร

ก. เริ่มทำเมื่อคลิกธง ข. เลี้ยวขวา

ค. เลี้ยวซ้าย ง. เริ่มเขียน

12. จากตัวอย่างโปรแกรม Scratch ดังภาพ

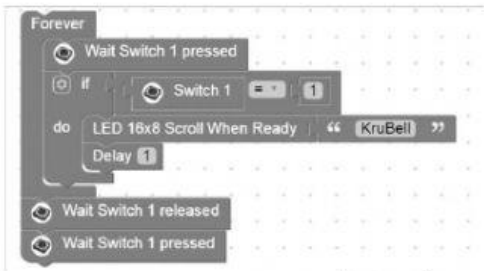
โปรแกรม **repeat 4** คืออะไร

ก. ทำซ้ำ 4 ครั้ง ข. เลี้ยวขวา

ค. เลี้ยวซ้าย ง. ลบ



จากภาพ จงตอบคำถามข้อที่ 13-21



13.จากโปรแกรม kidbright ต่อไปนี้ **ไม่ได้**สั่งการ ข้อใด

ก. ลำโพง ข. LED

ค. สวิตช์ที่ 1 ง. สวิตช์ที่ 2

14.จากโปรแกรม kidbright ต่อไปนี้ **สั่ง**การ ข้อใด

ก. ลำโพง ข. LED

ค. สวิตช์ที่ 2 ง. ถูกทั้ง ก และ ข

15.จากโปรแกรม kidbright ต่อไปนี้ **สั่ง**สวิตช์ใด

ก. 1 ข. 2

ค. 3 ง. ถูกทุกข้อ

16.จากโปรแกรม kidbright ต่อไปนี้ **Delay** ทำหน้าที่ใด

ก. หน่วงเวลา ข. เงื่อนไข

ค. แสดงผล ง. ถูกทั้ง ก และ ข

17.จากโปรแกรม kidbright ต่อไปนี้ **เงื่อนไข** ข้อใด

ก. If switch1 = 0 ข. If switch1 = 1

ค. If switch2 = 0 ง. If switch2 = 1

18.จากโปรแกรม **If switch1 = 1** หมายความว่าอย่างไร

ก. เมื่อสวิตช์ 1 กด ข. เมื่อสวิตช์ 1 กดและปล่อย

ค. เมื่อสวิตช์ 1 ปล่อย ง. ถูกทั้ง ก และ ข

19.จากโปรแกรม **If switch1 = 0** หมายความว่าอย่างไร

ก. เมื่อสวิตช์ 1 กด ข. เมื่อสวิตช์ 1 กดและปล่อย

ค. เมื่อสวิตช์ 1 ปล่อย ง. ถูกทั้ง ก และ ข

20.จากโปรแกรม kidbright ต่อไปนี้ **LED** มีขนาดเท่าใด

ก. 16*9 ข. 16*8

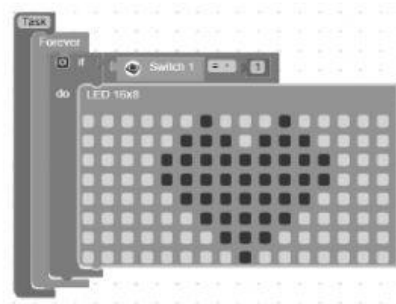
ค. 16*7 ง. 16*6

21. จากโปรแกรม Wait Switch 1 released หมายความว่าอย่างไร

ก. รอสวิตช์ 1 กด ข. รอสวิตช์ 1 กดและปล่อย

ค. รอสวิตช์ 1 ปล่อย ง. ถูกทั้ง ก และ ข

จากภาพ จงตอบคำถามข้อที่ 22-30



22.จากโปรแกรม kidbright ต่อไปนี้ **ไม่ได้**สั่งการ ข้อใด

ก. ลำโพง ข. LED

ค. สวิตช์ที่ 1 ง. ถูกทั้ง ก และ ข

23.จากโปรแกรม kidbright ต่อไปนี้ **สั่ง**การ ข้อใด

ก. ลำโพง ข. LED

ค. สวิตช์ที่ 2 ง. ถูกทั้ง ก และ ข

24.จากโปรแกรม kidbright ต่อไปนี้ **สั่ง**สวิตช์ใด

ก. 1 ข. 2

ค. 3 ง. ถูกทั้ง ก และ ข

25.จากโปรแกรม kidbright ต่อไปนี้ **LED** แสดงรูปอะไร

ก. มือกถือ ข. หลอดไฟ

ค. หัวใจ ง. ปากกา

26.จากโปรแกรม kidbright ต่อไปนี้ **เงื่อนไข** ข้อใด

ก. If switch1 = 0 ข. If switch1 = 1

ค. If switch2 = 0 ง. If switch2 = 1

27.จากโปรแกรม **If switch1 = 1** หมายความว่าอย่างไร

ก. เมื่อสวิตช์ 1 กด ข. เมื่อสวิตช์ 1 กดและปล่อย

ค. เมื่อสวิตช์ 1 ปล่อย ง. ถูกทั้ง ก และ ข

28.จากโปรแกรม **If switch1 = 0** หมายความว่าอย่างไร

ก. เมื่อสวิตช์ 1 กด ข. เมื่อสวิตช์ 1 กดและปล่อย

ค. เมื่อสวิตช์ 1 ปล่อย ง. ถูกทั้ง ก และ ข

29.จากโปรแกรม kidbright ต่อไปนี้ **LED** มีกี่ช่อง

ก. 112 ข. 128

ค. 144 ง. 160

30. จากโปรแกรม คำว่า **do** หมายความว่าอย่างไร

ก. ทำตามคำสั่ง ข. รอสวิตช์ 1

ค. ไม่ทำตามคำสั่ง ง. ถูกทั้ง ก และ ข

ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย

31. สัญลักษณ์ Creative Commons

ต่อไปนี้ หมายถึงสัญลักษณ์ใด



- ก. ห้ามดัดแปลง ข. ห้ามค้าขาย
ค. ห้ามเผยแพร่ ง. ระบุที่มา

32. สัญลักษณ์ Creative Commons หรือสัญญาอนุญาตทางเลือกเพื่อการสร้างสรรค์ต่อไปนี้ หมายถึงสัญลักษณ์ใด



- ก. อนุญาตเผยแพร่
ข. อนุญาตเผยแพร่ ระบุแหล่งที่มา
ค. อนุญาตเผยแพร่ ระบุแหล่งที่มา ใช้แบบเดียวกันต่อ
ง. ถูกทุกข้อ
33. สัญลักษณ์ Creative Commons หรือสัญญาอนุญาตทางเลือกเพื่อการสร้างสรรค์ มีความสำคัญอย่างไร
- ก. สัญญาที่แสดงถึงชื่อคนทำ
ข. สัญญาที่มีไว้เพื่อการสร้างสรรค์ผลงาน
ค. สัญญาที่อนุญาตให้เผยแพร่ได้บนอินเทอร์เน็ต
ง. สัญญาที่แสดงสัญลักษณ์ให้สาธารณชนรู้ถึงสิทธิในผลงานที่มีลิขสิทธิ์ต่าง ๆ อย่างถูกกฎหมาย

ตัวชี้วัด ว 4.2 ม.1/4รวบรวมข้อมูลปฐมภูมิ ประมวลผล ประเมินผล นำเสนอข้อมูลและสารสนเทศ ตามวัตถุประสงค์โดยใช้ซอฟต์แวร์หรือบริการบนอินเทอร์เน็ตที่หลากหลาย

จากข้อมูลต่อไปนี้ จงตอบคำถาม ข้อที่ 34-35

Chat Room ของเด็กไทย ที่ได้สำรวจโดย ECPAT International ได้ระบุว่า เด็กไทยใช้การ Chat ทางอินเทอร์เน็ต ดังนี้

ใช้เพื่อหาเพื่อนใหม่ 74%
ใช้หาข้อมูล 44.5%
ใช้หาแฟน 10.7 %
เคยพบกันคนรู้จักทางเน็ตแล้ว 44.8%
อยากไปพบคนที่รู้จักทางเน็ต 70%

34. หมอปลาวาฬ เสี่ยงจะถูกหลอกลวงจากอินเทอร์เน็ตมากที่สุด หากปฏิบัติตามข้อใด

- ก. อยากไปพบคนที่รู้จักทางเน็ต
ข. ไปพบกับคนที่รู้จักทางเน็ตที่ร้านอาหาร
ค. สืบประวัติคนที่รู้จักทางเน็ต
ง. ปกป้องอุปกรณ์ก่อนออกไปเจอคนที่รู้จักทางเน็ต
35. เชียง ใช้สังคมออนไลน์ทางอินเทอร์เน็ตในข้อใดที่มีประโยชน์ด้านการพัฒนาตนเองมากที่สุด

- ก. ใช้หาแฟน ข. ใช้หาข้อมูลที่สนใจ
ค. ใช้เพื่อหาเพื่อนใหม่ ง. ใช้หาข้อมูล

จงตอบคำถามข้อ 36-40 จากตัวเลือกต่อไปนี้

- A. สื่อที่มีเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม B. สื่อการค้าขายทางออนไลน์
C. สื่อมีลิขสิทธิ์ D. สื่อโซเชียลมีเดีย

36. จาลอด ขายเป็นทางเฟสบุ๊คเพื่อหารายได้เสริม จัดเป็นสื่อด้านใด

- ก. A และ B ข. B และ D
ค. C และ D ง. B และ C

37. เป็กกี้ โพสต์คลิปสอนอาจารย์ จัดเป็นสื่อด้านใด

- ก. A ข. B และ D
ค. C ง. B และ C

38. มุกดา รับจ้างแชร์โพสต์ใน Facebook จัดเป็นสื่อด้านใด

- ก. A ข. B และ D
ค. D ง. B และ C

39. จ๊ะ อาร์สยาม ชอบดู Netflix จัดเป็นสื่อด้านใด

- ก. A และ B ข. A และ C
ค. C และ D ง. B และ C

40. ข้อใด คือ ลักษณะของสื่อที่ต้องใช้วิจารณญาณในการเลือกรับข้อมูล

- ก. A และ B ข. A และ C
ค. C และ D ง. ถูกทุกข้อ