



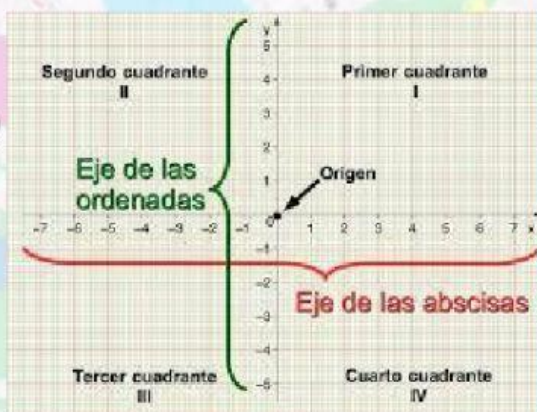
## Geometría “Plano Cartesiano” Unidad 3 – Guía 2



**Objetivo:** Identificar y dibujar puntos en el primer cuadrante del plano cartesiano, dadas sus coordenadas en números naturales.



**Recuerda,** Siempre al escribir o nombrar las coordenadas de un punto debes considerar primero la coordenada en el **eje X** y luego la coordenada en el **eje Y**.



Se conoce como plano cartesiano, coordenadas Cartesiano o sistema cartesiano, a dos rectas numéricas perpendiculares, una horizontal y otra vertical, que se cortan en un punto llamado origen o punto cero.

La finalidad del plano cartesiano es describir la posición o ubicación de un punto en el plano, la cual está representada por el sistema de coordenadas Y.

I. - Escribe cuál unidad corresponde al eje de las X y cuál unidad corresponde al eje de las Y.

(5, 7)

Eje de las

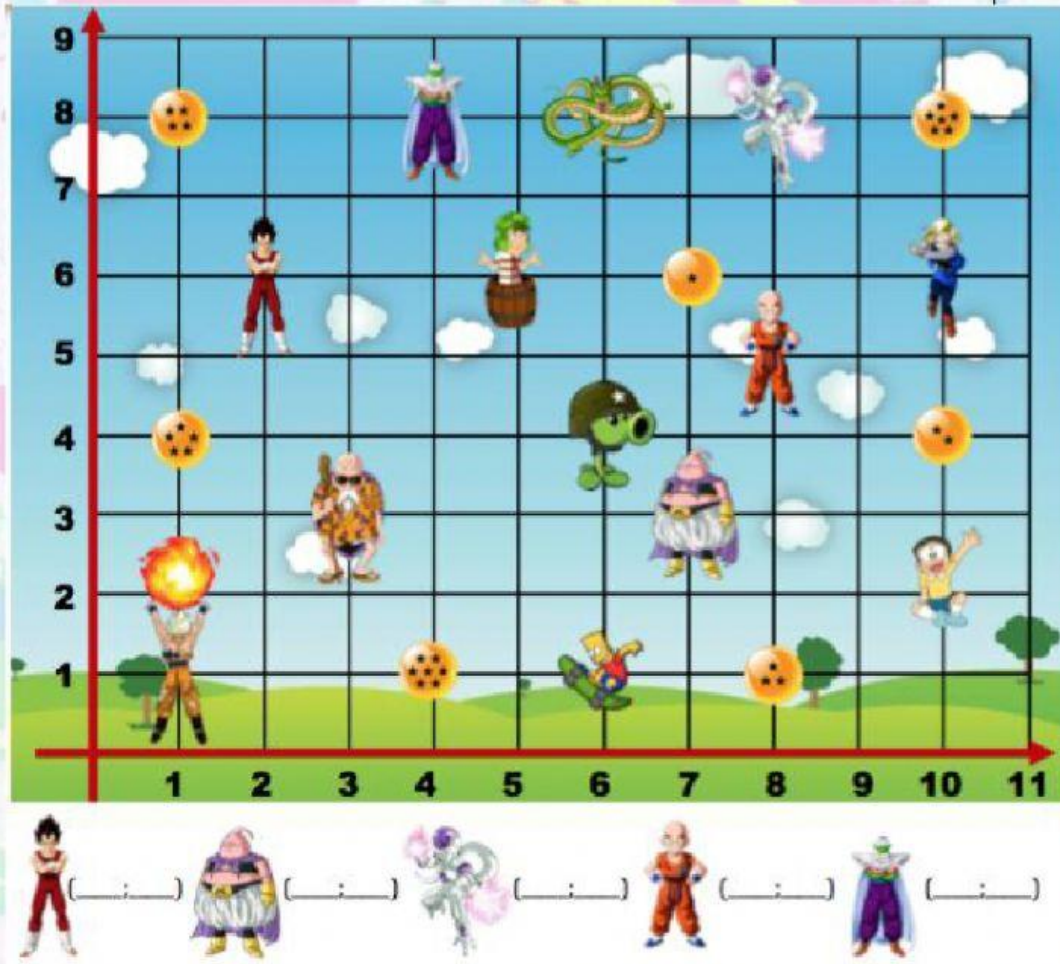
Eje de las





Escuela Pedro Pablo Lemaitre  
Matemática 5to básico  
Profesoras Teresa Ruz - Alejandra Uribe  
Nataly Panichine - Yesenia Zambrano

II.- Ubica adecuadamente las coordenadas de los elementos (personajes) propuestos.



III.- Pincha el recuadro y selecciona la coordenada en las que se encuentran los personajes que no corresponden al manga Dragon Ball Z:

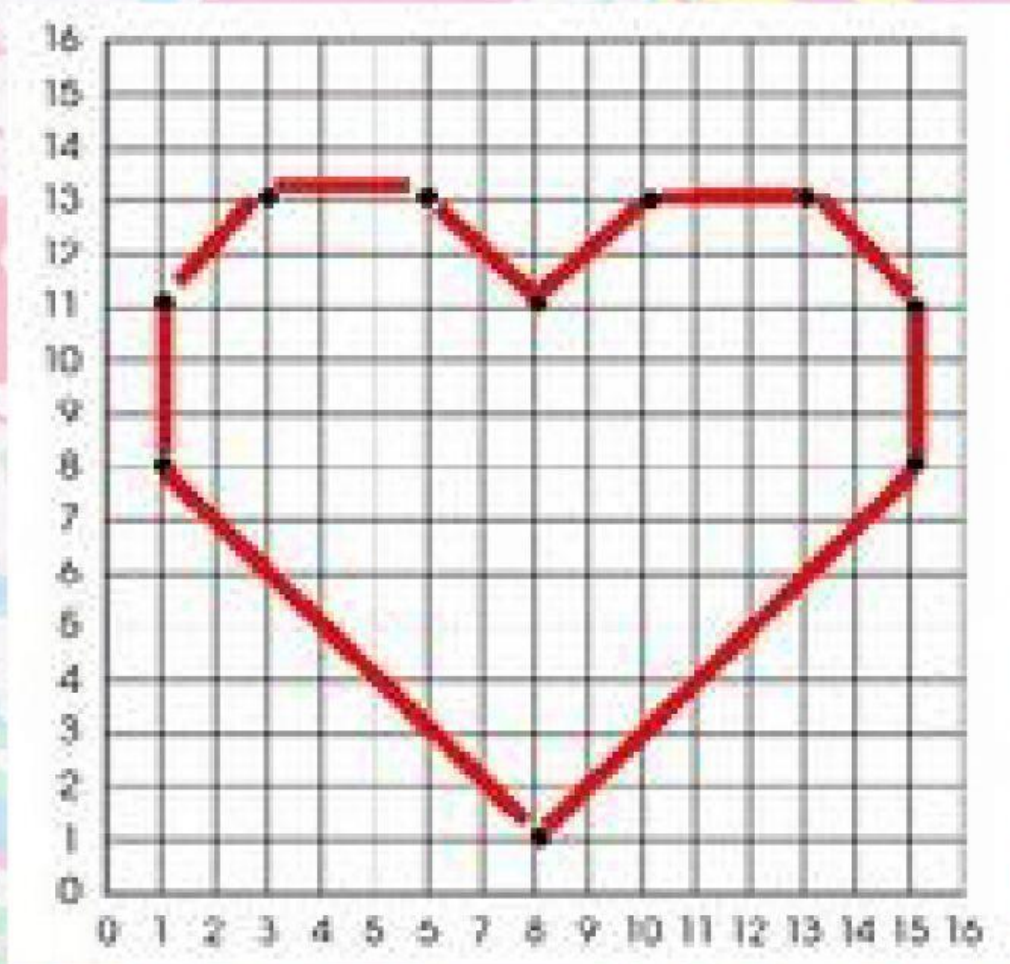






Escuela Pedro Pablo Lemaitre  
Matemática 5to básico  
Profesoras Teresa Ruz - Alejandra Uribe  
Nataly Panichine - Yesenia Zambrano

IV.- Arrastra las coordenadas al punto correspondiente en el plano cartesiano.



(8,1)

(3,13)

(1,8)

(8,11)

(15,8)

(15,11)

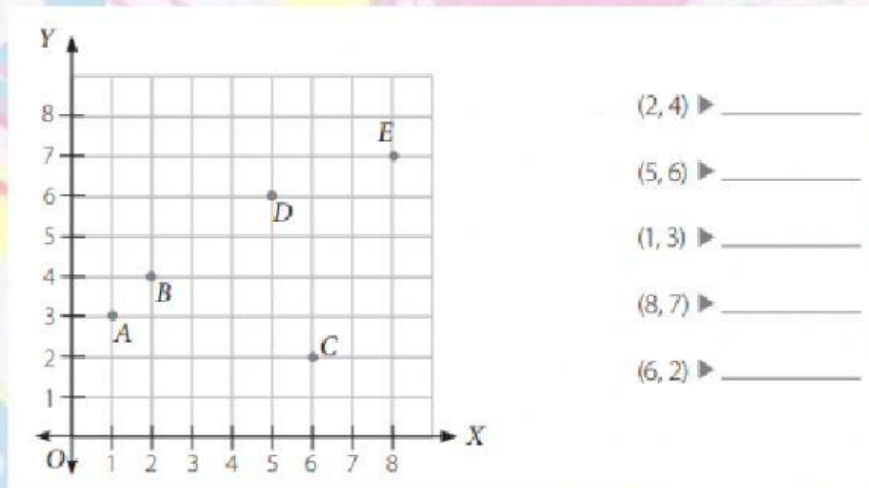
(10,13)

(1,11)

(6,13)

(13,13)

V.- Completa con MAYUSCULA la letra correspondiente a cada coordenada.



EDUCANDO EN UN CLIMA DE SANA CONVIVENCIA