



## Geometría “Plano Cartesiano” Unidad 3 – Guía 2



**Objetivo:** Identificar y dibujar puntos en el primer cuadrante del plano cartesiano, dadas sus coordenadas en números naturales.



**Recuerda,** Siempre al escribir o nombrar las coordenadas de un punto debes considerar primero la coordenada en el **eje X** y luego la coordenada en el **eje Y**.



Se conoce como **plano cartesiano**, **coordenadas Cartesiano** o **sistema cartesiano**, a dos rectas numéricas perpendiculares, una horizontal y otra vertical, que se cortan en un punto llamado **origen** o **punto cero**.

La **finalidad del plano cartesiano** es describir la **posición o ubicación de un punto en el plano**, la cual está representada por el **sistema de coordenadas Y**.



I.- Escribe cuál unidad corresponde al eje de las X y cuál unidad corresponde al eje de las Y.

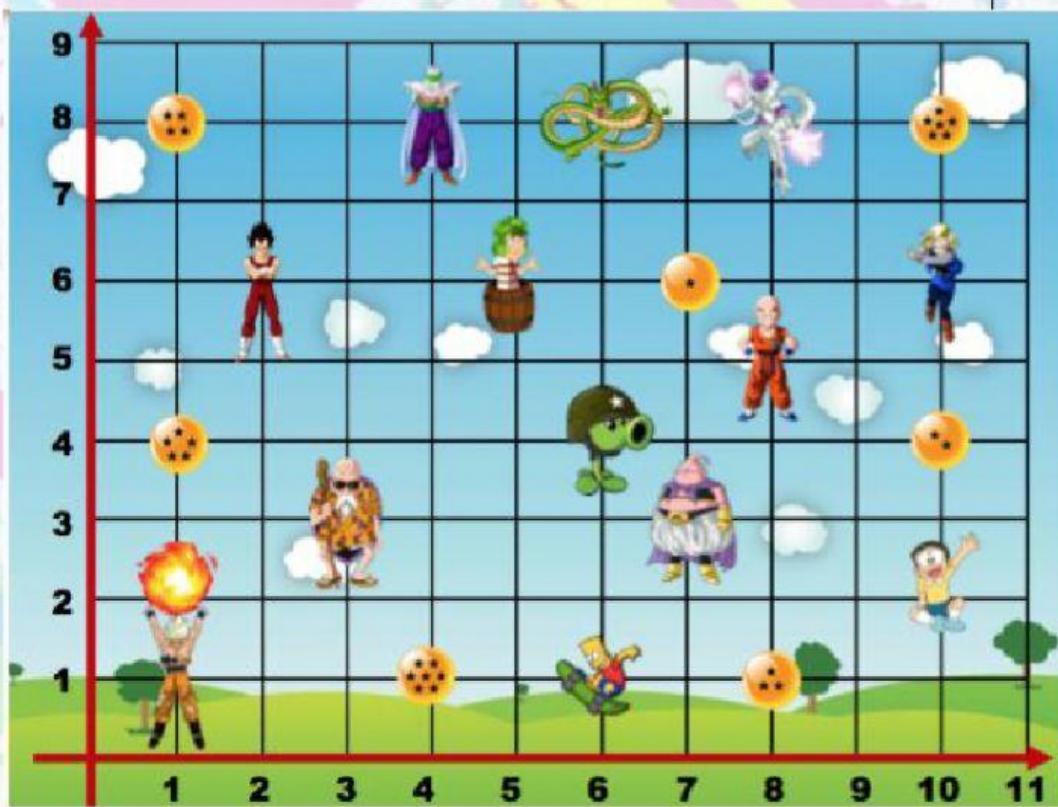
**(5, 7)**

Eje de las

Eje de las



II.- Ubica adecuadamente las coordenadas de los elementos (personajes) propuestos.

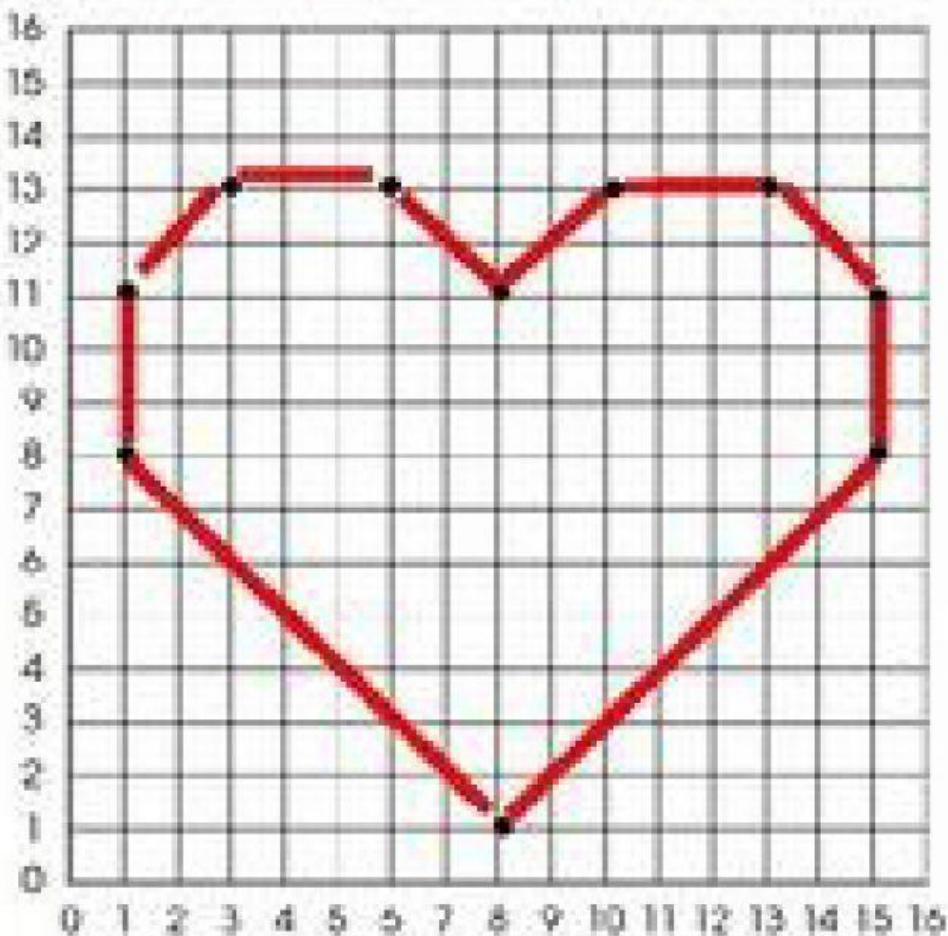


III.- Pincha el recuadro y selecciona la coordenada en las que se encuentran los personajes que no corresponden al manga Dragon Ball Z:



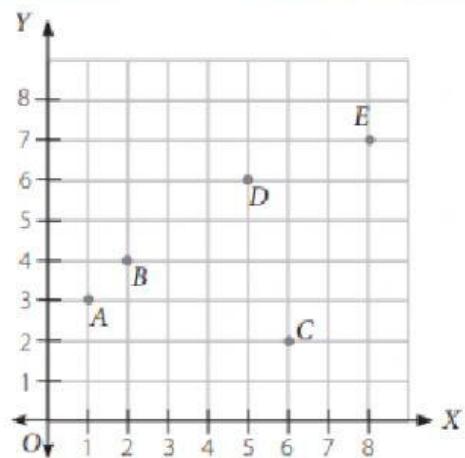


IV.- Arrastra las coordenadas al punto correspondiente en el plano cartesiano.



- (8,1)
- (3,13)
- (1,8)
- (8,11)
- (15,8)
- (15,11)
- (10,13)
- (1,11)
- (6,13)
- (13,13)

V.- Completa con MAYUSCULA la letra correspondiente a cada coordenada.



- (2, 4) ► \_\_\_\_\_
- (5, 6) ► \_\_\_\_\_
- (1, 3) ► \_\_\_\_\_
- (8, 7) ► \_\_\_\_\_
- (6, 2) ► \_\_\_\_\_