

Guía de aprendizaje

Datos Generales

Disciplina: Lengua y Literatura

Modalidad: Primaria

Guía No.: 2

Grado: 2do A, B, C, D

Contenido: Refranes y adivinanzas

Actividad 1: Lee atentamente los conceptos

Refranes: Son frases o dichos populares y anónimos que muestra una enseñanza. Ejemplo

**Al mal tiempo,
buena cara**



Adivinanzas: Son acertijos expresados en forma de rimas.

Ejemplo

Vanidosa me dicen,
presumida soy,
y mis colores me envidian,
por allá donde voy



Actividad 2: Une con una línea la segunda parte del refrán

Quien con lobos anda,

no muerde.

Al que madruga,

se lo lleva la corriente.

Perro que ladra,

cuchillo de palo.

Camarón que se duerme,

a aullar aprende

En casa de herrero,

Dios le ayuda

Actividad 3: Adivina y Selecciona la respuesta correcta

Se puede comer
Pero antes hay que pelar



Un bicho pequeño que puede volar
y la miel nos da



Una bola para jugar
con un número más grande que el uno
Y más pequeño que el cinco



Es un mueble de madera
que sus cajones podrás
abrir y cerrar

