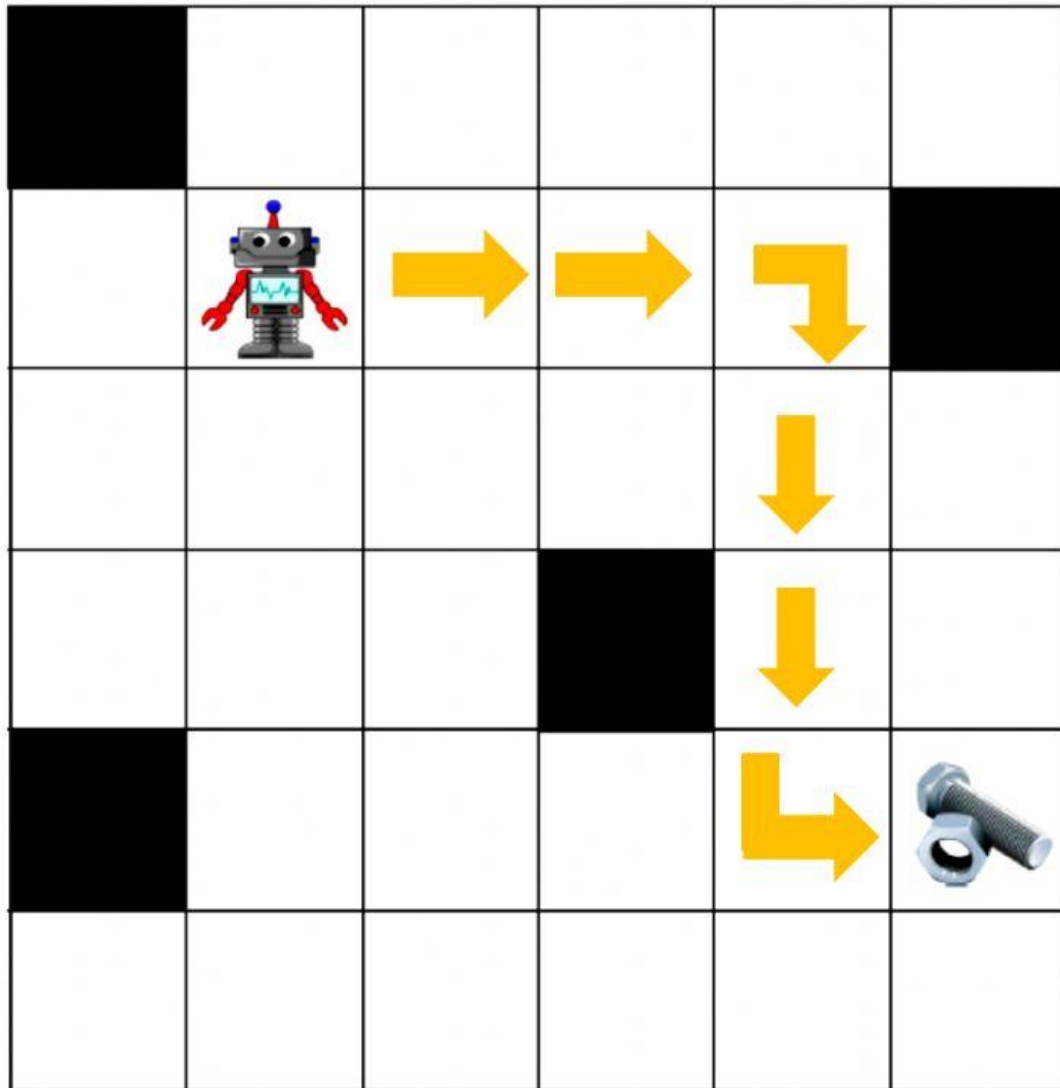
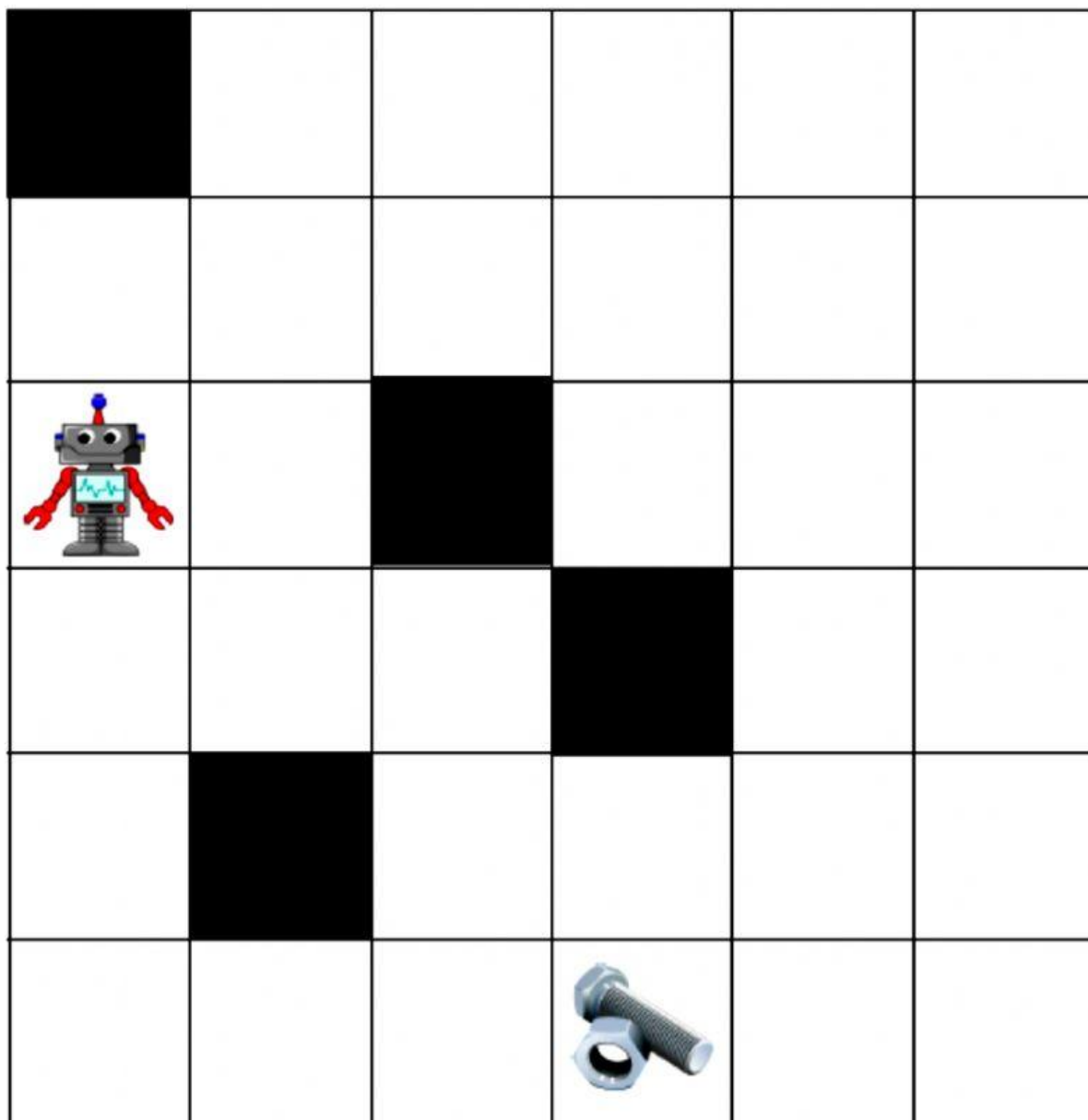


ESTE ROBOT PERDIÓ UNA DE SUS PIEZAS. AYÚDALO A LLEGAR HASTA EL TORNILLO. DIBUJA UN CAMINO CUALQUIERA CON FLECHAS (COMO MUESTRA EL EJEMPLO). PUEDE USAR TODAS LAS QUE QUIERAS.

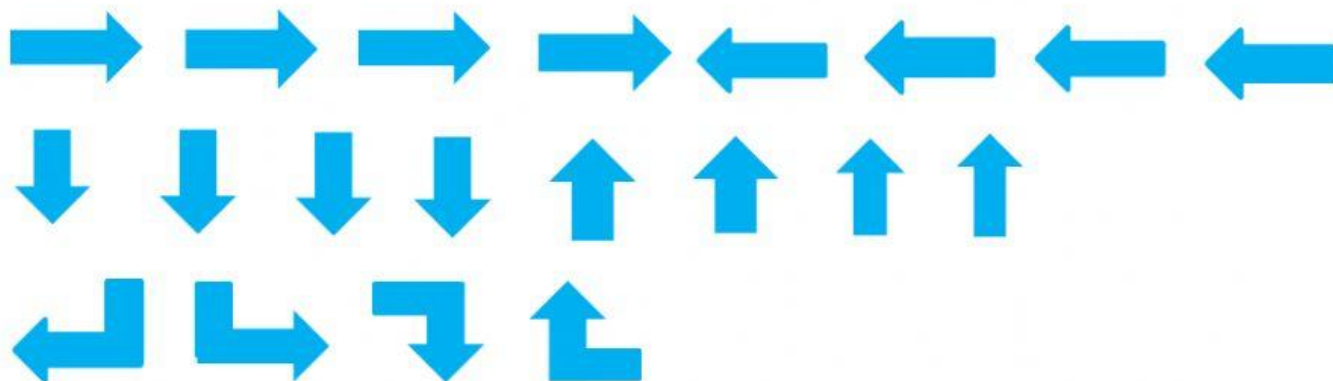


¡Ojo! No puedes pasar sobre los cuadros negros.

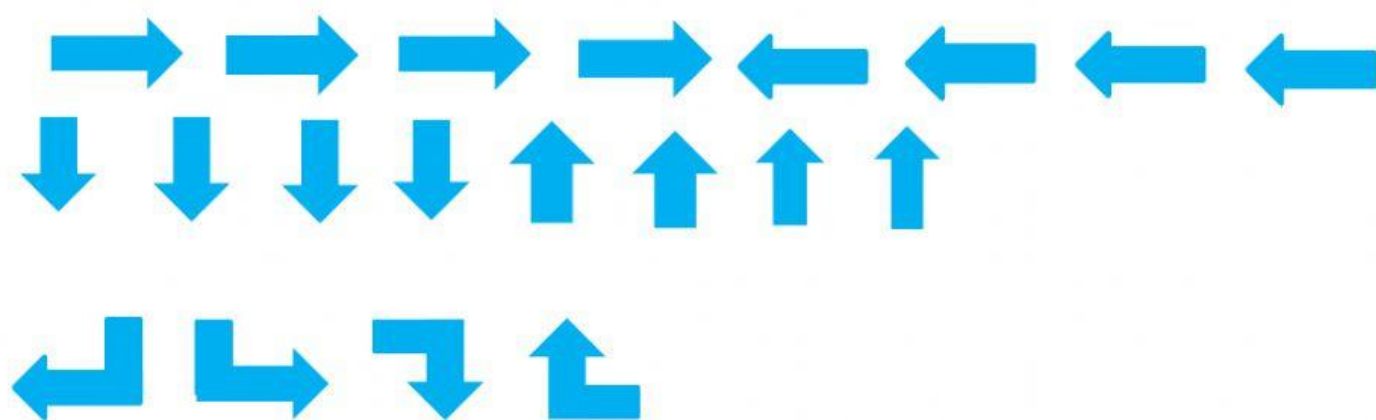
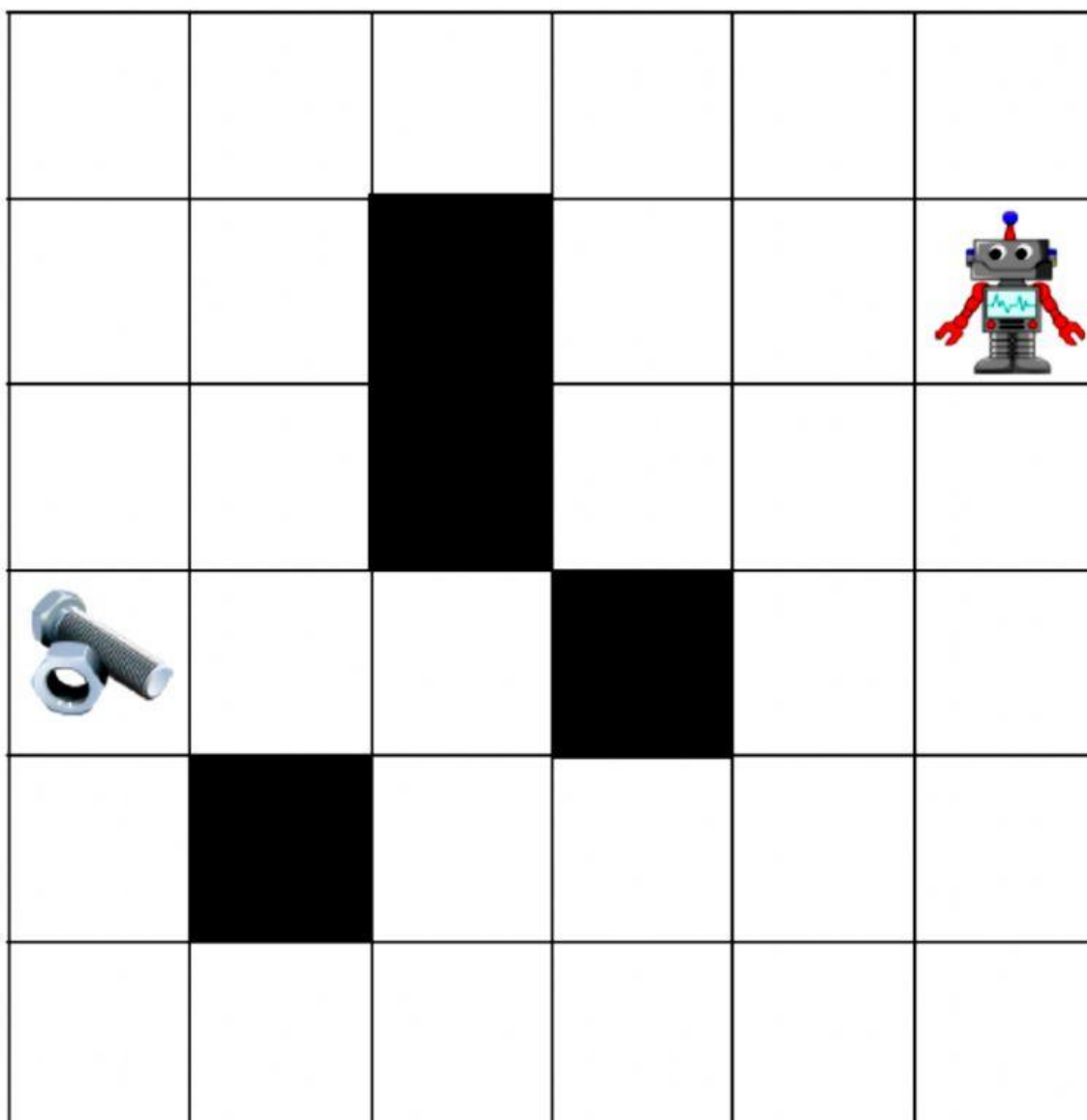
RECORRIDO 2



¡Ojo! No puedes pasar sobre los cuadros negros.



RECORRIDO 3



AHORA VOS UBICÁ, DONDE QUIERAS EL ROBOT, EL TORNILLO
Y LOS DOS BLOQUES NEGROS Y LUEGO ARMA EL RECORRIDO
CON LAS FLECHAS.

