



Анимация

Имитацию движения и изменения формы и других видимых свойств объектов с течением времени называют .

В среде PascalABC изображения можно «оживить» путем их многократного рисования и стирания. Избежать моргания экрана позволяет использование процедуры перерисовки .

Заметим, что плавность и длительность анимации зависит от выбора:

величины шага	(количества повторений цикла)
---------------	-------------------------------

количества кадров	(изменения координат объекта)
-------------------	-------------------------------

времени показа кадра	(задержки)
----------------------	------------

а также быстродействия компьютера.