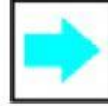


1-HOY EL ZORRO TOTO QUIERE TOMAR UN BAÑO, PERO NO SABE CÓMO LLEGAR A LA BAÑERA. ¿LO PODÉS AYUDAR?

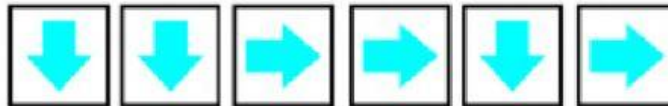
PARA AYUDARLO, TENÉS QUE SEGUIR LOS PASOS QUE ESTÁN ESCRITOS CON UN CÓDIGO DE FLECHAS. CADA FLECHA SIGNIFICA ALGO DIFERENTE:



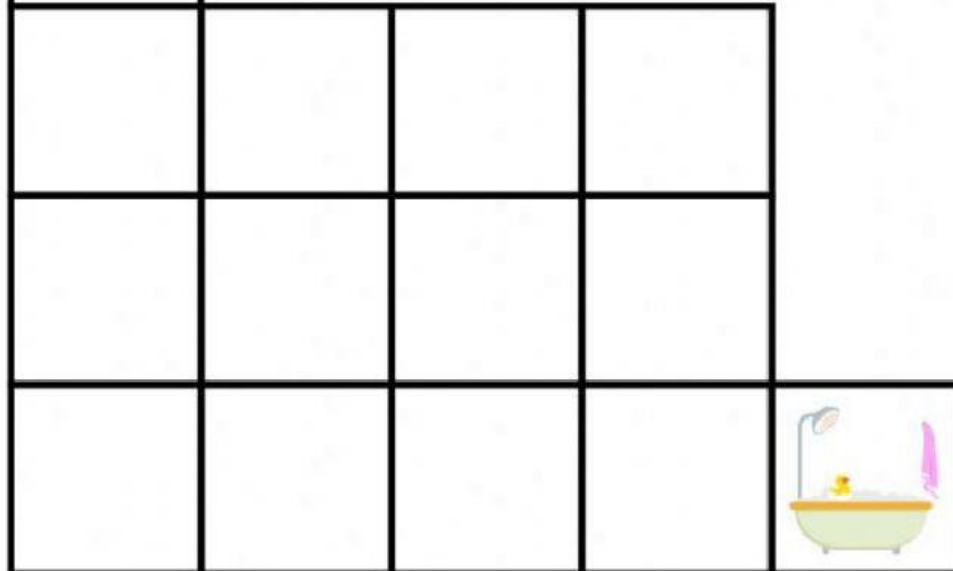
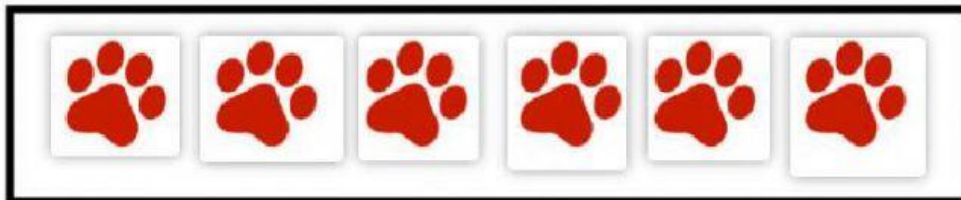
UN PASO HACIA ABAJO



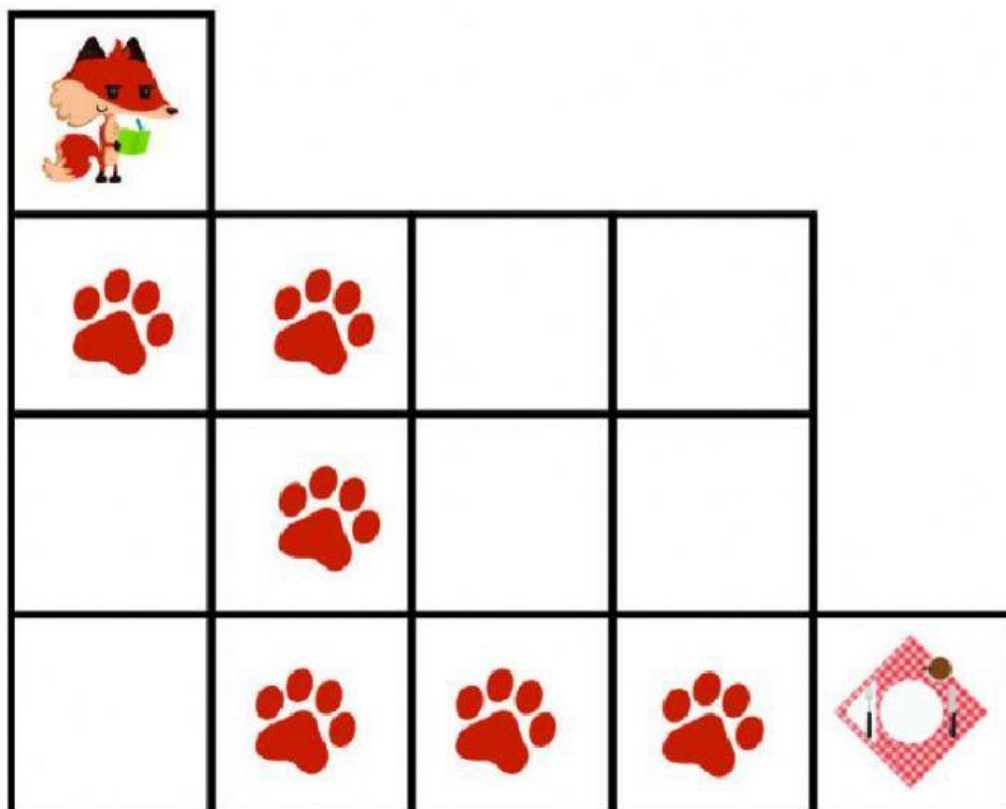
UN PASO HACIA LA DERECHA



UBICÁ UNA HUELLA EN CADA CASILLERO QUE DEBE PISAR, SEGÚN LAS INDICACIONES:



UN AMIGO LE DIJO CÓMO LLEGAR A SU ALMUERZO, PERO NO ESCRIBIÓ LOS PASOS.



UN PASO HACIA ABAJO



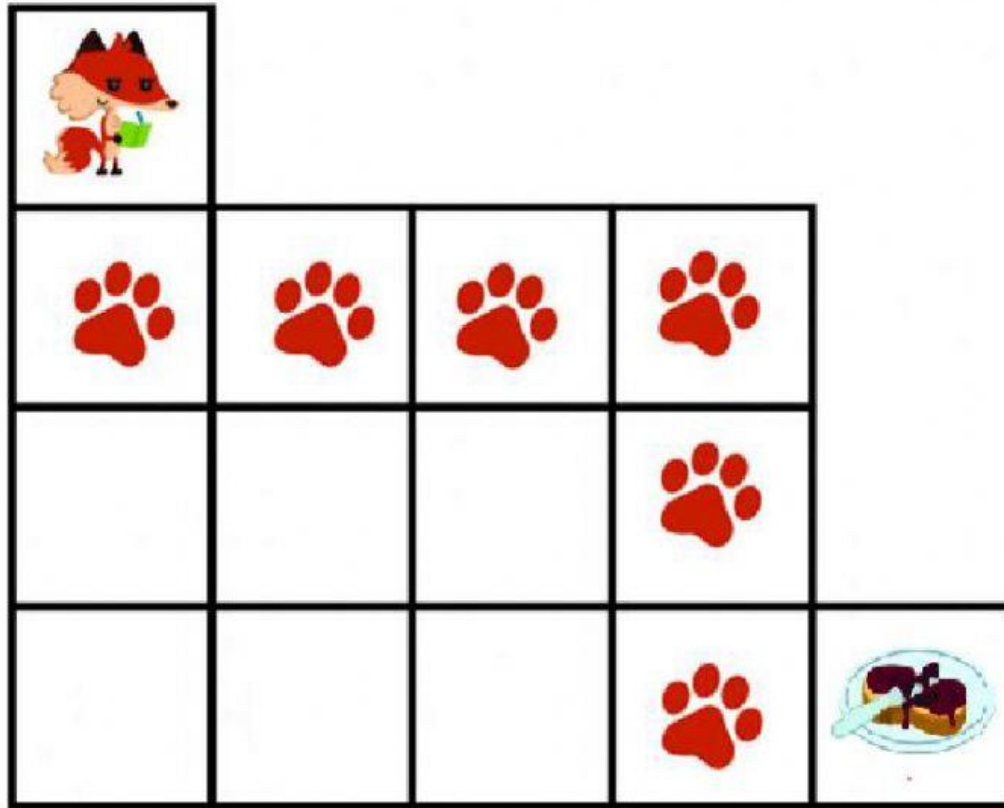
UN PASO HACIA LA DERECHA

MIRÁ LAS HUELLAS DE ARRIBA Y SELECCIONÁ EN LOS CASILLEROS LA OPCIÓN CORRECTA PARA QUE QUEDE ARMADA LA SECUENCIA DE PASOS QUE HIZO TOTA PARA LLEGAR HASTA SU ALMUERZO

--	--	--	--	--	--

TOTO QUIERE COMER SU TOSTADA, LO AYUDAS?

OBSERVA EL CAMINO DE HUELLAS Y COLOCA LAS FLECHAS DE ABAJO, TENIENDO EN CUENTA CADA PASO QUE DIO HASTA LLEGAR AL DESTINO.



--	--	--	--	--	--

