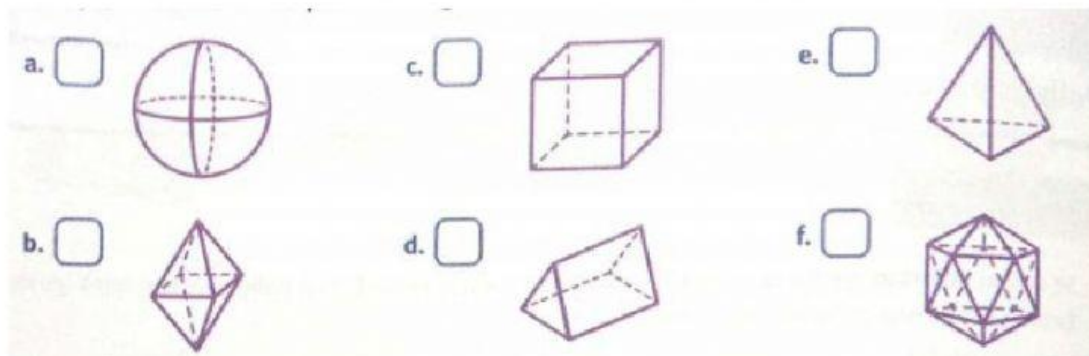


TRABAJO DE RECUPERACIÓN

BLOQUE 1: CUERPOS GEOMÉTRICOS.

1. Marcar una X en los cuerpos que sean poliedros regulares.



2. Unir cada cuerpo con la cantidad de vértices que posee.

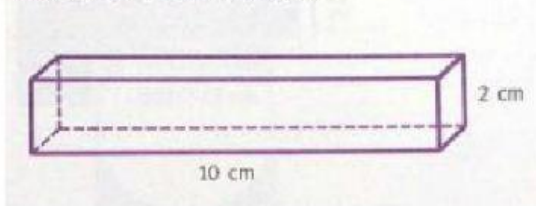
a. Cubo	• 6
b. Tetraedro	• 20
c. Octaedro	• 4
d. Dodecaedro	• 15
e. Icosaedro	• 12
	• 8

3. Completar la tabla de modo que se verifique la relación de Euler

Poliedro	Nombre	Nº de caras	Nº de vértices	Nº de aristas	Verificación
	Cubo				$6+8=12+2$
					
					
	Tetraedro				
					

4. Calcular área lateral y área total de los siguientes cuerpos.

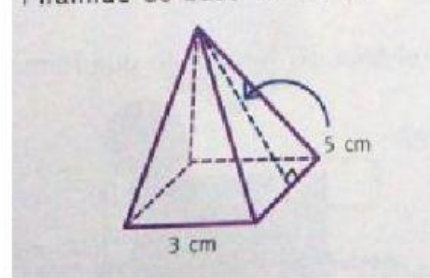
Prisma de base cuadrada.



ÁREA LATERAL:

ÁREA TOTAL:

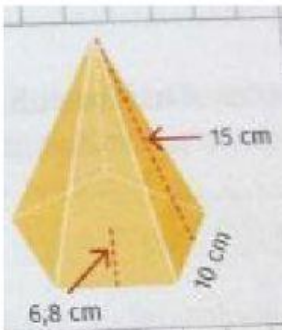
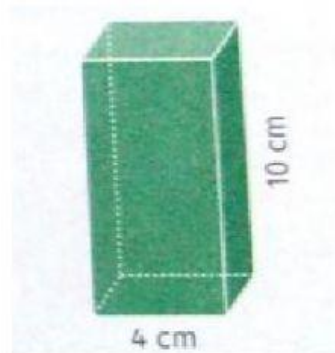
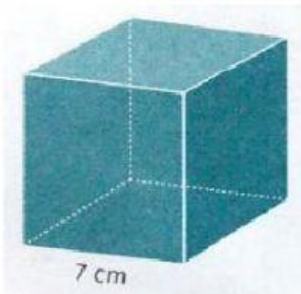
Pirámide de base cuadrada.



ÁREA LATERAL:

ÁREA TOTAL:

5. Calcular el área total de los siguientes cuerpos.



6. Completar los enunciados.

- Un prisma tiene 7 caras laterales, 21 aristas y vértices.
- Una pirámide tiene 8 caras laterales, vértices y 16 aristas.
- Un prisma tiene 16 vértices, 24 aristas y caras laterales.
- Una pirámide tiene 8 vértices, aristas y 7 caras laterales.

7. Unir cada cuerpo con su desarrollo plano.

