



ACTIVIDAD DE ESCAPE INFORMATICA I PRIMER PARCIAL

Profa.: Jhully Lozano Luna

Es hora de poner a prueba tus conocimientos de informática lee las instrucciones y completa cada actividad como se te pide.

1. Relaciona las siguientes cuestiones que se te indican:

- | | |
|-------------|--|
| Informática | a) Es un símbolo crudo que nos ayuda componer el Rompecabezas |
| Computadora | b) Es la ciencia que se encarga de procesar la información de forma automática |
| Dato | c) En ella se almacena la información para analizarla y crear ciencia |
| Información | d) Es el arte de desmenuzar en partes para analizar, antes de tomar una decisión. |
| Procesar | e) Se encarga de transmitir ideas, hechos capaces de transformar o construir algo. |

2. Coloca la respuesta correcta en el recuadro que corresponde.

¿Qué es Software?	¿Qué es Hardware?

Se define como la parte tangible y electrónica de una computadora.

Se define como la parte intangible y sistemática de la computadora.

3. Rellena la siguiente tabla, colocando los recuadros que se te muestran en la parte de abajo.

NOMBRE	FUNCION
Scanner	
CPU	



ACTIVIDAD DE ESCAPE INFORMATICA I PRIMER PARCIAL

Profa.: Jhully Lozano Luna

Ratón	
Teclado	
Impresora	

Es un **periférico**, físico o virtual (por ejemplo teclados en pantalla o teclados táctiles), utilizado para la introducción de órdenes y datos en una computadora.

Se utiliza con una de las dos manos del usuario y detecta su movimiento relativo en dos dimensiones.

Es un **periférico** que se utiliza para convertir, mediante el uso de la luz, imágenes o cualquier otro impreso a formato digital.

Es la parte central de toda **computadora** ya que es la que cumple la tarea de procesamiento de todas las funciones así como también de **almacenamiento** de la información.

Es un **periférico** de computadora que permite producir una copia permanente de textos o gráficos de documentos almacenados en formato electrónico, imprimiendo en