

Sposoby przedstawiania algorytmów



Ćwiczenie 1

Połącz elementy schematu blokowego z opisem ich działania.



• blok warunkowy (decyzyjny)



• wprowadzanie danych
wyprowadzanie wyników



• blok operacyjny



• START/STOP

Ćwiczenie 2

Algorytm można przedstawić w postaci:

- Opisu słownego
- Listy kroków
- Schematu blokowego
- Jednego z języków programowania

Ćwiczenie 3

Dopasuj definicje do opisu:

Opis słowny

to zapis algorytmu w postaci graficznej.

Lista kroków

algorytmu to przedstawienie rozwiązania problemu za pomocą słów.

Język programowania

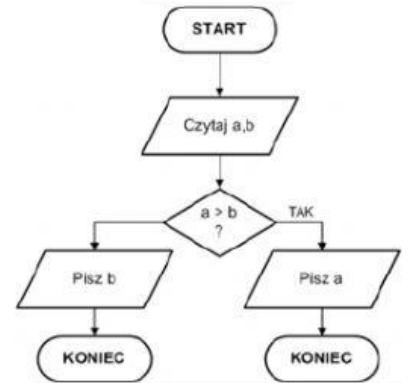
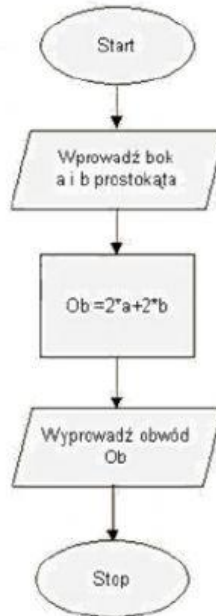
to język stworzony do zapisywania programów i komunikowania się człowieka z komputerem.

Schemat blokowy

algorytmu to przedstawienie algorytmu w kolejnych punktach prowadzących do rozwiązania problemu.

Ćwiczenie 4

Wybierz odpowiednią nazwę algorytmu.



Ćwiczenie 5

Wybierz odpowiedni sposób przedstawiania algorytmu.

1. Zaczynj algorytm.
2. Wprowadź wartość boku a .
3. Sprawdź czy $a > 0$. Jeżeli $a > 0$ przejdź do kroku 4 w przeciwnym przypadku zakończ algorytm komunikatem "Miara długości boku kwadratu musi być liczbą dodatnią".
4. Zmiennej P przypisz wartość wyrażenia: $P := a \cdot a$
5. Wyprowadź wynik: P .
6. Zakończ algorytm.

